ALLTID MED: FORTNITE • OVERWATCH • MINECRAFT

SVERIGES COOLASTE SPELTIDNING!

ROBOT

ロボット

SMASH BROS ULTIMATE
Senaste experttipsen

Coolaste hjältarna i
KINGDOM HEARTS III

THE LEGO MOVIE 2
NU KOMMER NYA FILMEN SOM SPEL

FORTNITE
Nya smarta strategier

OVERWATCH
Tanka rätt med Zarya

SUPER MARIO BROS U DELUXE
Så bra är nya Switch-spelet

ROBOT · NR 02 · 2019
PRIS 64:90 SEK · 10:50 €
TIDSAM 4446-02
7 388444 606495 02
RETURVECKA 14
EGMONT

POSTERS: POKÉMON & SUPER MARIO BROS 2

LEGO, the LEGO logo, the Brick and Knob configurations, the Minifigure and NINJAGO are trademarks of the LEGO Group. ©2019 The LEGO Group. Produced by Egmont Publishing AB under license from the LEGO Group.

LEGO® Magazine

EGMONT
Publishing

Ja tack!
Jag beställer 3 nummer av LEGO® NINJAGO® och får en spännande DVD på köpet för bara 129 kr.
AAJKNN

Ja tack!
Jag beställer 3 nummer av LEGO® NINJAGO® och får extra nummer på köpet för bara 129 kr.
AAJINN

Beställ via internet!
www.dintidning.se och ange kod: NN7910

För att beställa måste du vara över 16 år eller ha målsmans tillåtelse.

MOTTAGARE (skicka tidningen till)

Namn...

Adress...

Postnr/Ort..

GIVARE (skicka inbetalningskort till)

Namn...

Adress...

Postnr/Ort..

Telenr..

E-post..

Underskrift..

Erbjudandet gäller inom Sverige t.o.m. 2019-09-30 och kan endast tecknas av personer som är minst 16 år. Prenumerationen avslutas automatiskt och du kommer att få ett nytt erbjudande att ta ställning till vid periodens slut. Eventuell premie skickas ca 3–5 veckor efter att betalning är registrerad. Premie kan bytas ut vid slutförsäljning.

Varning!
Eventuell premie samt medföljande aktivitetsprodukt kan vara olämplig för barn under 3 år. De kan innehålla smådelar som utgör kvävningsrisk.

Vid beställning av tidning eller annan produkt från Egmont, samt tävlingsdeltagande, godkänner jag att mina personuppgifter, inklusive e-postadress, mobiltelefonnummer och övriga digitala adresser, får lagras och användas inom Egmontkoncernen för fakturering, leverans, information, marknadsföring, digitala tjänster, analys, statistik och profilering. Uppdatering av personuppgifter mot personuppgiftsregister, exempelvis SPAR, sker kontinuerligt. Information om min användning av digitala tjänster inhämtas med bl.a. cookies. Jag kan även få erbjudanden från Egmonts samarbetspartners, som återfinns inom följande branscher, direkt relaterade till våra produkter: tidningar, böcker, film, spel, pussel, leksaker, mode, skönhet, sport, fritid, heminredning, hälsa, mat, dryck, djur, natur, motor. Uppgifter som jag lämnar direkt eller indirekt genom att använda Egmontkoncernens tjänster och erbjudanden kan tillsammans med övriga uppgifter användas inom Egmont för marknadsföring och för att anpassa innehåll, tjänster och annonsering till mig samt för utveckling av nya tjänster och produkter. Den rättsliga grunden för vår behandling av dina personuppgifter är dels fullföljande av avtal och dels Egmonts berättigade intresse. Vill du rätta, radera, begränsa användningen av eller invända mot användningen av dina personuppgifter kan du göra det genom att skicka brev till Personuppgiftsansvarig, Egmont Publishing AB, 205 07 Malmö. Självklart ser vi helst att du först kontaktar oss om du har klagomål, men om du anser att vi inte har gjort tillräckligt kan du även kontakta Datainspektionen, Box 8114, 104 20 Stockholm, epost datainspektionen@datainspektionen.se.
För fullständiga villkor se www.dintidning.se/villkor.

Frankeras ej.
Tidningen
LEGO NINJAGO
betalar portot.

Egmont Publishing AB
LEGO® NINJAGO® MAGAZINE
Svarspost
206 634 69
831 18 Östersund

Välkommen till världens coolaste speltidning!

Det finns något som kallas ”sommartorka” i spelvärlden. Det betyder att det inte släpps så många spel då, eftersom folk gärna är ute i solen istället. Men nu är vi istället mitt inne i vintertorkan! De flesta spelföretag ser till att släppa sina spel före jul, då folk shoppar som mest. Efter nyår kommer det plötsligt mycket färre nya, stora spel.

Och det här tycker jag faktiskt är rätt skönt! Hela spelhösten förra året var riktigt galen. Det kom ett nytt Pokémon, ett nytt Super Smash Bros, ett nytt Dragon Quest, ett nytt Mega Man, en Spyro-samling... jag blir alldeles matt bara av att tänka på det. Men nu får vi äntligen en paus. Eftersom det inte släpps så många nya spel, kan vi koncentrera oss på de gamla istället.

Så den senaste månaden har jag haft ”semester”. Jag har i lugn och ro försökt hitta alla pokémon i Let’s Go Eevee, bemästrat mina favoritfighters i Super Smash Bros Ultimate och utforskat varje vrå i Dragon Quest XI.

Efter allt detta, känner jag mig utvilad och redo för nya utmaningar. Då passar det perfekt att Kingdom Hearts III och The Lego Movie 2 Videogame precis ska släppas! För till slut tröttnar man ju även på att ha semester, eller hur?

Vi ses igen den **2 april**!

POSTERS!
Pokémon Let’s Go & Super Mario Bros 2
i mitten av tidningen!

INNEHÅLL

4 The Lego Movie 2 Videogame
8 Super Smash Bros Ultimate
10 Hjältar och skurkar i Kingdom Hearts III
14 Nyheter
16 Fortnite
20 Livet på ROBOT
22 Brev och teckningar
42 Mobilspel
44 Overwatch
46 Clash Royale
48 Minecraft
50 Spelhistoria

RECENSIONER

32 Super Mario Bros U Deluxe
36 Sega Ages: Out Run
37 Vane
38 Mario & Luigi: Bowser’s Inside Story + Bowser Jr’s Journey
39 Double Cross
40 Kingdom of Blades
41 Battle Princess Madelyn

HAITO
Intressen: Anime och kampsport
Gillar: Fighting och snabba actionspel
Ogillar: Strategi och rollspel
Bäst just nu: Kingdom of Blades

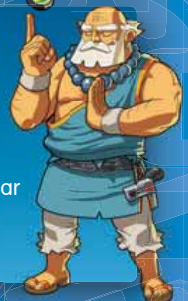
OTTO
Intressen: Tekniska prylar, vetenskap och matematik
Gillar: Pussel, sportspel och racing
Ogillar: Fightingspel
Bäst just nu: Sega Ages: Out Run

STAR
Intressen: Musik och manga
Gillar: Allt som går att tävla i
Ogillar: Spel som är för lätta
Bäst just nu: Super Smash Bros Ultimate

YUN
Intressen: Basket och hiphop
Gillar: Det mesta, bara det släpps på mobil
Ogillar: Mobilspel som tvingar en att betala för tramsiga prylar
Bäst just nu: Lemmings

AMIR
Intressen: Resor, natur och att samla på fina saker
Gillar: Episka äventyr och plattformsspel
Ogillar: Pussel och racing
Bäst just nu: New Super Mario Bros U Deluxe

UNCLE JAKE
Intressen: Kalligrafi, meditation och matlagning
Gillar: Gamla spel och arkadhallar
Ogillar: Nya spel
Bäst just nu: Ghouls ’n Ghosts



THE LEGO MOVIE 2 VIDEOGAME

Nyligen hade The Lego Movie 2 premiär på bio. Och snart är det dags för spelet. Det ser ut att bli ett av de mest episka Lego-äventyren någonsin!

Format: **PS4, XBO, Switch**
Utvecklare: **TT Fusion**
Utgivare: **Warner Bros**
Släpps: **26 februari**

The Lego Movie Videogame släpptes 2014, och precis som filmen blev det en massiv succé. Flera miljoner spelare tog chansen att hänga med Emmet, Wyldstyle, Batman och de andra, i kampen mot onde President Business. Förutom den ovanligt läckra grafiken, var mycket sig likt från tidigare Lego-spel. Som vanligt gick äventyret ut på att utforska stora banor, spöa ganska lätta fiender, och hitta massor av hemlisar. Men det fanns också flera roliga nyheter. Vi fick hacka datorer, använda eld för att ta oss fram, och det gick att bygga med klossarna på mer spännande sätt än förut. Dessutom fanns en ny sorts figurer: Master Builders. Dessa byggmästare kunde konstruera nya Lego-prylar genom att använda klossarna omkring sig på banorna. För den här gången var faktiskt själva banorna av Lego också! I de tidigare spelen var det bara figurer, fordon och andra prylar som var det. Nu kändes det för första gången som att vara inuti en riktig Lego-värld.

Men The Lego Movie Videogame hade en del problem också. Tyvärr var det inte riktigt lika stort som Lego-fansen var vana vid. Och medan vissa banor var grymt roliga, särskilt i början av spelet, kändes andra banor alldeles för enformiga.

Nu när det är dags för uppföljaren,

LÄR KÄNNA NYA LEGO-GÄNGET

Emmet Brickowski

Trots att Bricksburg invaderats av Duplo-utomjordingar, är Emmet lika munter som vanligt. Så länge han får vara med Lucy är han nöjd och belåten. Men när hans vänner kidnappas, tvingas han ut på sitt största äventyr någonsin.

Wyldstyle

Wyldstyle, eller Lucy som hon egentligen heter, är tillbaka! Till skillnad från Emmet, blir hon direkt väldigt orolig när utomjordingar tar över Bricksburg. Hon undrar hur Emmet ska klara sig i denna farliga värld. Därför ser hon till att försvara honom!

Rex

Rex är Emmets raka motsats. Medan Emmet är en ganska vanlig (men ovanligt glad) kille, är Rex en modig, supertuff rymdhjälte. Han har ett eget stridsskepp, Rexcelsior, och en enorm terrängbil. Kanske spelets coolaste snubbe!

har TT Games haft fem år på sig. Därför håller vi tummarna för att den blir grym! The Lego Movie 2 Videogame följer förstås den nya filmens handling. Onda monster från planeten Duplo har invaderat Bricksburg, staden där Emmet och de andra bor. Emmet själv fortsätter ändå vara glad och tro att allt ska lösa sig. Det är inte förrän hans vänner blir kidnappade av utomjordingar, som han fattar att läget är allvarligt! Nu ger sig Emmet av i sitt eget rymdskepp, för att åka från planet till planet och rädda alla sina polare. Till sin hjälp har han Rex Dangervest. Han är en tuff rymd-cowboy, som också vill sätta stopp för general Sweet Mayhem och andra onda krafter.

Med andra ord kommer The Lego Movie 2 Videogame ta oss ut i rymden, och till en bunt nya planeter! Detta kommer nog ge spelet en hel del variation jämfört med ettan, som mest utspelade sig i Bricksburg. Planeterna kommer innehålla nya Master Pieces och Relics, som gör att du kan bygga ännu fler coola prylar. Precis som vanligt i Lego-serien, kommer spelet också krylla av figurer att låsa upp. Närmare bestämt över 100 stycken, från både första och andra filmen. Bland de nya hittar vi som sagt general Sweet Mayhem och Rex Dangervest, men vi hoppas även att vi får spela som den ondskefulla rymddrottningen Watevra Wa-Nabi. Att hon kan byta utseende, borde kunna göra spelet riktigt intressant!

Och om du får hemlängtan, så finns gamla goda Bricksburg med i tvåan också. Vi tycker det är en bra idé av TT Games att låta oss återbesöka den spelvärlden. Det kommer ju göra The Lego Movie 2 Videogame ännu större, än om vi bara fått flyga omkring i rymden.

Förutom nya miljöer och figurer, innehåller spelet en del andra nyheter. För att kunna ta sig vidare till andra planeter, måste du hitta sällsynta nya material, verktyg och föremål. Det räcker alltså inte med att samla på sig pengar och specialklossar. Det kommer också att finnas fler fordon. Bland annat har Rex en supercool bil, Rex-treme Offroader, som du kan sladda runt med i en ökenvärld. Emmet och Wyldstyle har också en gigantisk buggy, som de använder för att fly från faror i svår terräng. Och om fienderna kommer ikapp, så kan du trösta dig med att striderna är mer varierade den här gången. Du kommer nämligen

Batman

Skönt att ha en superhjälte på sin sida! Batman är en av spelets Master Builders. Det betyder att han kan bygga extra avancerade konstruktioner. Han har också fått en ny rustning av supermetall, som gör honom ännu häftigare än i förra spelet.

General Sweet Mayhem

Den suveräna piloten Sweet Mayhem är drottning Watevra Wa-Nabis närmaste medhjälpare. Hon flyger runt i ett rymdskepp som ser gulligt ut och skjuter fina klistermärken...! Men akta dig – Sweet Mayhem är en lömsk och farlig typ!

kunna låsa upp nya Power Moves och attack-kombinationer.

Men det som vi själva ser mest fram emot, är att The Lego Movie 2 Videogame handlar mer om att bygga. Med hjälp av de nya verktyg vi upptäcker på de olika banorna, kommer vi att kunna förändra världen omkring sig. Master Builders som Batman, Benny och Lucy kan exempelvis skapa hela byggnader och vägar, som låser upp helt nya delar av spelet. Ju skickligare man är, desto fler hemliga banor kommer man upptäcka!

Det låter helt enkelt som att TT Games har lärt sig av sina misstag. The Lego Movie Videogame blev väldigt populärt, men är långt ifrån det bästa Lego-spelet. I tvåan kommer det finnas mycket mer att göra, och alla nya detaljer ser ut att göra spelet mer omväxlande. Det har mycket att leva upp till, men vi håller tummarna för att The Lego Movie 2 Videogame är värt fem års väntan!

GÅ FRÅN NYBÖRJARE TILL PROFFS I SUPER SMASH BROS ULTIMATE

I förra numret presenterade vi ett gäng smarta tips för att bli en bättre Super Smash Bros Ultimate-spelare. Vi fortsätter i detta nummer, med ännu fler knep som tar ditt smashande till nästa nivå.

VÄLJ RÄTT KÄMPE

När du just börjat lära dig spelet, blir du säkert helt matt av hur många figurer det finns. Vilken ska du egentligen börja med? Det tar lång tid att bli så skicklig att du lär sig alla slagskämpars för- och nackdelar. Allihop är ju bra på sina egna vis. Men vi tipsar dig att börja med någon av dessa fyra!

KIRBY

En ganska långsam kämpe, som i gengäld har extremt lätt att komma tillbaka in på arenan när han slås iväg. Han kan nämligen hoppa hela fem gånger i rad – nästan som att flyga. Se till att utnyttja det! Att Kirby kan suga i sig fiender för att knycka en av deras specialattacker, är en kul bonus. Dessutom är hans hammare en riktigt farlig attack, som du bör lära dig.

MARTH

Massor av hjältar från Nintendos strategispel Fire Emblem slåss i Super Smash Bros Ultimate. Och många av dem är grymt bra! Vi vill särskilt tipsa om Marth, med enkla, sylvassa attacker som är lätta att förstå sig på. Marth är rätt snabb, rätt stark och når rätt långt med sitt svärd. Nedåt-specialattacken är en kontring som låter dig bestraffa vilken fiendeattack som helst om du tajmar den noga.

YOUNG LINK/TOON LINK

Vuxna Link är lite mer svårspelad än sina yngre varianter. Toon Link och Young Link är bra på att hålla sig på avstånd, tack vare bomber, pilar och bumeranger. Dessutom är de snabba, så det är svårt att komma åt dem. Fortsätt att höja fiendens skade-procent med avståndsvapnen, och spring sedan in med svärdet för att slå ut dem!

RICHTER/SIMON

Precis som Young Link och Toon Link, är dessa två vampyrjägare grymma på avstånd. Deras kastyxor och snurrande kors låter dem paja för sina fiender på tryggt avstånd. Om du faller av banan, kan du använda piskan för att ta tag i kanten och svinga dig upp. Dessutom är piskan förstås ett grymt vapen med galen räckvidd. Men också lite långsamt, så planera dina attacker noga.

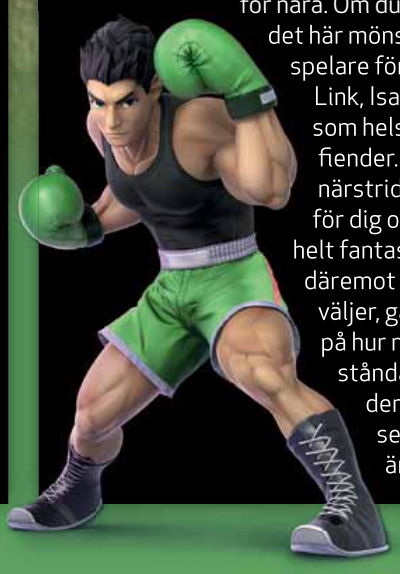
HOPPA MED ZL ELLER ZR

I vår förra guide fick du förslag på hur du kan ändra din kontroll, genom att gå in i Options > Controls > Other Settings från spelets huvudmeny. Ännu en viktig förändring är att flytta hoppknappen till ZL eller ZR, om du använder en Pro Controller. Detta är något du bör göra när du känner dig tillräckligt bekväm med spelet för att ge dig själv en ny utmaning. Att flytta hoppknappen kan vara förvirrande, men det gör dig till en bättre spelare i längden. Nu kan du nämligen hålla kvar högertummen på dina attackknappar, istället för att flytta tummen till X eller Y varje gång du vill hoppa. (Att hoppa med styrspaken är en klumpig metod, som vi rekommenderar att du stänger av helt.) Det här gör både att du blir snabbare, och att det blir lättare att utföra attacker som kräver att du hoppar och attackerar samtidigt. Lita på oss, det är värt besväret!

HA EN PLAN FÖR VARJE MATCH

Det här är den verkliga skillnaden mellan nybörjare och experter. Om du vill vinna mer i Super Smash Bros Ultimate, behöver du veta i förväg hur du ska spela (på ett ungefär, åtminstone!). Varje kämpe kräver olika taktiker och spelstilar för att funka som bäst, och det är upp till dig att följa dessa taktiker.

Vi tar Isabelle som exempel. Om du spelar som henne, bör du se till att hålla motståndaren på halvlångt avstånd. Lura henom närmare med fällor, och använd slangbellan eller fiskespöt för att gå till attack när hen kommer för nära. Om du hela tiden tänker på att följa det här mönstret, krävs det en skicklig spelare för att besegra dig.



Link, Isabelle och Richter tillhör figurer som helst inte kommer för nära sina fiender. Men om du föredrar hård närstrid, finns det förstås alternativ för dig också! Little Mac är till exempel helt fantastisk i närstrid på marken – men däremot usel i luften. Oavsett vem du väljer, gäller samma regel: tänk i förväg på hur nära du vill komma dina motståndare, lär dig vilka trick som håller dem på rätt avstånd – och följ sedan planen, i varje match. Detta är ett grymt avancerat spel!

COOLASTE HJÄLTARNA (OCH SKURKARNA) I KINGDOM HEARTS III

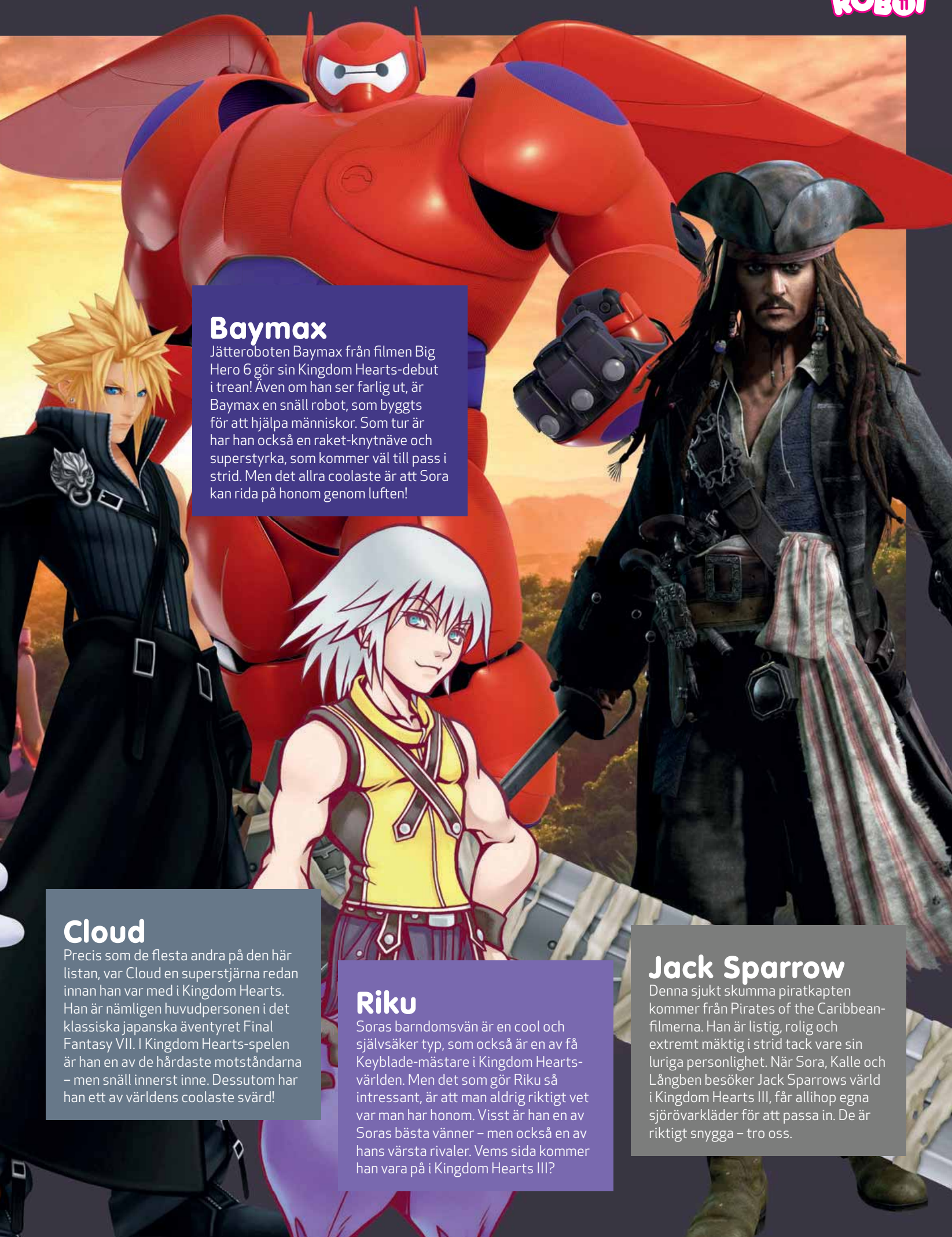
Kingdom Hearts III är ett av de mest efterlängtade spelen någonsin. Och när man kollar på hur många kända figurer det innehåller, är det lätt att förstå varför! Här är 14 anledningar till att vi redan älskar detta nya, episka Disney-äventyr!

Sora

När första Kingdom Hearts släpptes år 2001, visste ingen vem Sora var. Idag är han en nästan lika stor stjärna som Musse Pigg, Buzz Lightyear, Elsa och de andra Disney-kändisarna! Sora är verkligen en riktig hjälte, som gör allt för sina vänner. Med hjälp av sitt mäktiga Keyblade slåss han för att rädda alla Disney-världar – och sin egen.

Musse Pigg

Musse Pigg är kung över Disney Castle, där han har sällskap av många andra klassiska Disney-figurer. Precis som Xehanort är han en Keyblade-mästare – fast god istället för ond. Samtidigt är Musse en mystisk figur, som vet mer än man tror. Det var också han som uppfann Gummi Ship – skeppet som låter dig färdas mellan olika världar.



Baymax

Jätteroboten Baymax från filmen Big Hero 6 gör sin Kingdom Hearts-debut i trean! Även om han ser farlig ut, är Baymax en snäll robot, som byggts för att hjälpa människor. Som tur är har han också en raket-knytnäve och superstyrka, som kommer väl till pass i strid. Men det allra coolaste är att Sora kan rida på honom genom luften!

Cloud

Precis som de flesta andra på den här listan, var Cloud en superstjärna redan innan han var med i Kingdom Hearts. Han är nämligen huvudpersonen i det klassiska japanska äventyret Final Fantasy VII. I Kingdom Hearts-spelen är han en av de hårdaste motståndarna – men snäll innerst inne. Dessutom har han ett av världens coolaste svärd!

Riku

Soras barndomsvän är en cool och självsäker typ, som också är en av få Keyblade-mästare i Kingdom Hearts-världen. Men det som gör Riku så intressant, är att man aldrig riktigt vet var man har honom. Visst är han en av Soras bästa vänner – men också en av hans värsta rivaler. Vems sida kommer han vara på i Kingdom Hearts III?

Jack Sparrow

Denna sjukt skumma piratkapten kommer från Pirates of the Caribbean-filmerna. Han är listig, rolig och extremt mäktig i strid tack vare sin luriga personlighet. När Sora, Kalle och Långben besöker Jack Sparrows värld i Kingdom Hearts III, får allihop egna sjörövarkläder för att passa in. De är riktigt snygga – tro oss.

Buzz Lightyear

Äntligen får Buzz vara med i Kingdom Hearts! Dessutom får vi chansen att besöka hans egen värld, Toy Box, full av andra figurer från Toy Story-filmerna. Buzz är kaxig men också ganska misstänksam. Men det är värt besväret att bli hans vän ändå. I strid kan han nämligen attackera både med laserkanon och sitt alldeles egna rymdskepp!

Maleficent

Häxan Maleficent är en av Disneyfilmernas äldsta elakingar. Genom hela Kingdom Hearts-serien har hon fortsatt smida onda planer. Bland annat har hon tagit kontroll över Heartlessfienderna, och lockat över Riku till den mörka sidan. Maleficent är iskall i alla lägen och ruskigt smart. Det gör henne lika cool som livsfarlig. Var försiktig!

Nalle Puh

Medan Sora kämpar mot onda krafter, lever Nalle Puh i frid och fröjd i Sjumilaskogen. Att komma till denna lugna värld är ett skönt avbrott i det episka äventyret. Nalle Puh är en glömsk och lite virrig typ, som alltid är sugen på honung. Han är knappast en mäktig krigare, men vi älskar honom ändå. Allt behöver ju inte handla om att slåss!

Elsa

Av alla nykomlingar i Kingdom Hearts III, är det Elsa som gör oss allra gladast. Har man sett Frost, är det ju helt omöjligt att inte älska henne! Sora och de andra får först syn på Elsa när hon springer fram över en sjö, som fryser till is under hennes fötter. Snart inser de att hennes kyliga superkraft är precis vad de behöver för att ta sig vidare!

Aqua

Aqua är en av huvudrollerna i Kingdom Hearts: Birth by Sleep. Hon har inte varit med i många andra spel, så det är kul att hon gör comeback i trean, även om det bara är i en liten roll. Aqua är en modig tjej som kämpat hårt för att bli en Keyblade-mästare. Hon kan vara kylig, men innerst inne är hon omtänksam – och en ruskigt kraftfull krigare.

Xehanort

Precis som Sora, har Xehanort varit med i de flesta av seriens spel. Han har dock haft många olika utseenden och namn genom åren. Men en sak förändras aldrig: till skillnad från Sora är Xehanort extremt ondskefull. Denna Keyblade-mästare är alltid lika läskig att möta. Det är också det som gör honom omöjlig att glömma!

Sulley

Sulley är en av många nya Disney-hjältar i Kingdom Hearts III. Han är tidigare känd från filmen Monsters Inc, och vi får chansen att besöka hans hemvärld i spelet – Monstropolis. Eftersom han är ett monster älskar han att skrämma folk, trots att han är väldigt snäll. Den här gången hoppas vi han skrämmer våra fiender istället...!

Kalle Anka

Denna klassiska Disney-figur är känd för sitt ilskna humör. Men i Kingdom Hearts-spelen är han lite lugnare. Kalle (och Långben) har hängt med Sora sedan första början. Han är en magiker som anfaller fiender med glödande eldklot och sprakande blixtar. Här ser du förresten hans plastiga leksaksutseende från Toy Story-världen!

SENASTE NYTT

FLER PLATTFORMS-SPEL FRÅN NINTENDO

Goda nyheter för alla Yoshi- och Kirby-fans! Nu har Nintendo avslöjat att Yoshi's Crafted World släppts till Switch den 29:e mars. Som de flesta Yoshi-spel, är det är supergulligt plattformsäventyr, där figurerna ser ut som färgglada gosedjur. Perfekt påfyllning när du och polarna är klara med New Super Mario Bros U Deluxe!

Och för den som hellre spelar Nintendo 3DS, släpps det gamla Wii-spelet Kirby's Epic Yarn till den bärbara konsolen den 8:e mars. Precis som Yoshi's Crafted World är en gullig detalj att alla figurer ser ut som om de vore gjorde av riktiga material. I Kirby's Extra Epic Yarn, som 3DS-spelet heter, handlar allt om garn, som både bygger upp fienderna och ger Kirby olika superkrafter.

Tillsammans med spel som Animal Crossing, nästa Pokémon-äventyr och Luigi's Mansion 3 ser 2019 ut att bli ett spännande år för alla Switch-ägare!

STORT ÅR FÖR FINAL FANTASY

2019 blir ett av de största åren någonsin för fans av den klassiska japanska äventyrsserien Final Fantasy. En hel rad av seriens mest älskade klassiker, som Final Fantasy VII och IX, kommer äntligen att släppas till bland annat Nintendo Switch.

Och nu har utvecklarna Square Enix avslöjat när två av de största spelen kommer släppas till Switch och Xbox One. Final Fantasy X/X-2 HD Remaster har premiär den 16:e april, medan Final Fantasy XII: The Zodiac Age lanseras den 30:e april. Alla de här spelen är fantastiska på sina egna olika vis, men de kan också vara väldigt svåra att förstå sig på. De har också rätt vuxen, allvarlig story och vissa kusliga scener. Inget för småbarn, med andra ord.

ANIMAL CROSSING <3 STARDEW VALLEY

Vi vet att ett nytt Animal Crossing släpps till Switch i år. Men vi vet inte när. Så vad ska du hitta på medan du väntar? Enkelt: spana in My Time at Portia, som just nu finns på Steam Early Access, och släpps till konsoler senare i vår. Detta spel handlar om att ta hand om en bondgård, bli vän med sina grannar, odla grödor, ta hand om djur och ge sig ut på små äventyr i den fina miljön. Vissar kallar spelet en blandning mellan Animal Crossing och Stardew Valley – och det är tillräckligt för att göra oss nyfikna!

FORTNITE-FAVORITER BLIR SVAGARE

En av de bästa grejerna med Fortnite är att spelet aldrig slutar förändras. Efter att säsong 7 hade premiär i december, har många spelare stört sig på att planet X-4 Stormwing Plane är alldeles för kraftfullt. Nu har utvecklarna Epic gjort det lite svagare – bland annat kan man inte längre flyga rakt igenom fiendens byggnader, och automatiskt besegra alla där inne. X-4 Stormwing är fortfarande ett mäktigt vapen, men förhoppningsvis kommer spelet kännas mer rättvist nu när det inte totaldominerar alla matcher. Dessutom är Boom Box, en ny slags granat, lite svagare nu. Vi tycker att det låter som två bra beslut, som kommer göra matcherna roligare och mer rättvisa, även om det är förstås är lite trist när våra nya favoritvapen försämras...

FÖRSIKTIGAST VINNER I FORTNITE

Världens roligaste skjutspel handlar om mycket mer än att bara skjuta! Här är några strategier och prylar som gör dig till en bättre Fortnite-spelare – och en del saker du istället ska akta dig riktigt noga för.

FLY GENOM RIFTS

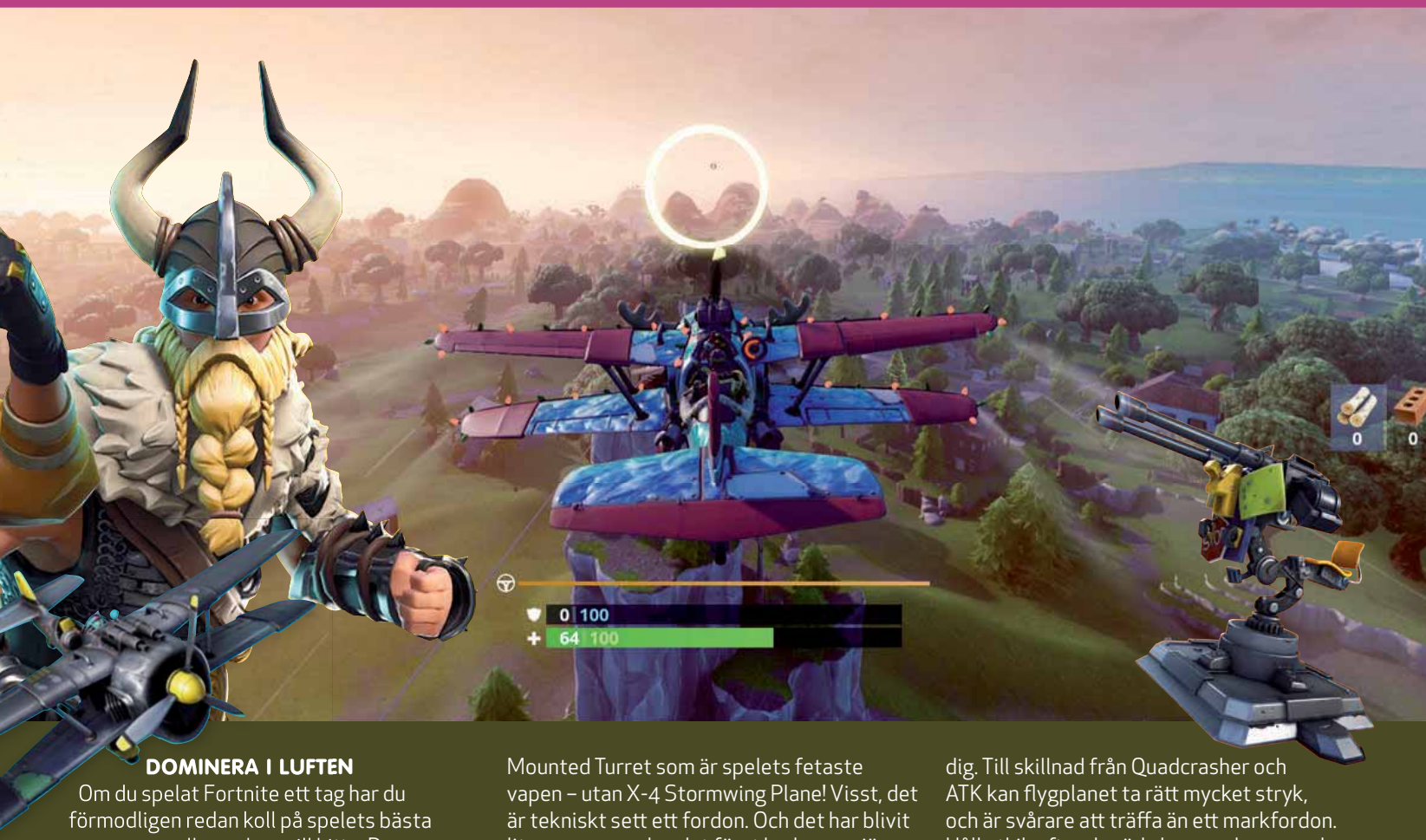
Om du verkligen hamnar i knipa, och inte kan rädda dig själv genom att bygga skydd, gäller det att ha en flyktplan. Här kan Rifts rädda ditt liv! Rifts är en sorts portaler som är väldigt lätta att få syn på. Håll bara utkik efter de sprakande blå bollarna som svävar i luften här och där. När du klivit in i en Rift, teleporteras du direkt högt upp i luften. Det betyder att du kan använda din Glider för att fly från en jobbig situation. Du kan till och med flyga till en annan Rift och sedan upp i luften igen, om du verkligen har svårt att skaka av dig en fiende. Kom

bara ihåg att de kan följa efter dig så länge Riften finns kvar. Så det är inte säkert att du är trygg så fort du är uppe i luften!

Rifts är också grymt praktiska när stormens öga krymper, eftersom de låter dig färdas långa sträckor på väldigt kort tid. Det är alltid bra att hålla utkik efter Rifts!

VAR FÖRSIKTIG MED FORDONEN

Ett annat sätt att ta dig fram om du har bråttom, och det inte finns några Rifts i närheten, är att använda fordon. Men tänk efter först: är det verkligen nödvändigt att använda fordonet, eller kan du lika gärna ta dig fram till fots? Visst är det roligt att sladda runt i en Quadcrasher eller All-Terrain Kart – men du blir ett lätt byte för skickliga prickskyttar, eftersom du inte är särskilt skyddad. Dessutom för fordonen väldigt mycket oväsen. Det betyder att andra spelare lätt kan gillra fällor för dig så fort de hör att du är på väg. Fortnite är ett spel som handlar väldigt mycket om att smyga och försöka vara så osynlig som möjligt. Fordonen är raka motsatsen till det!



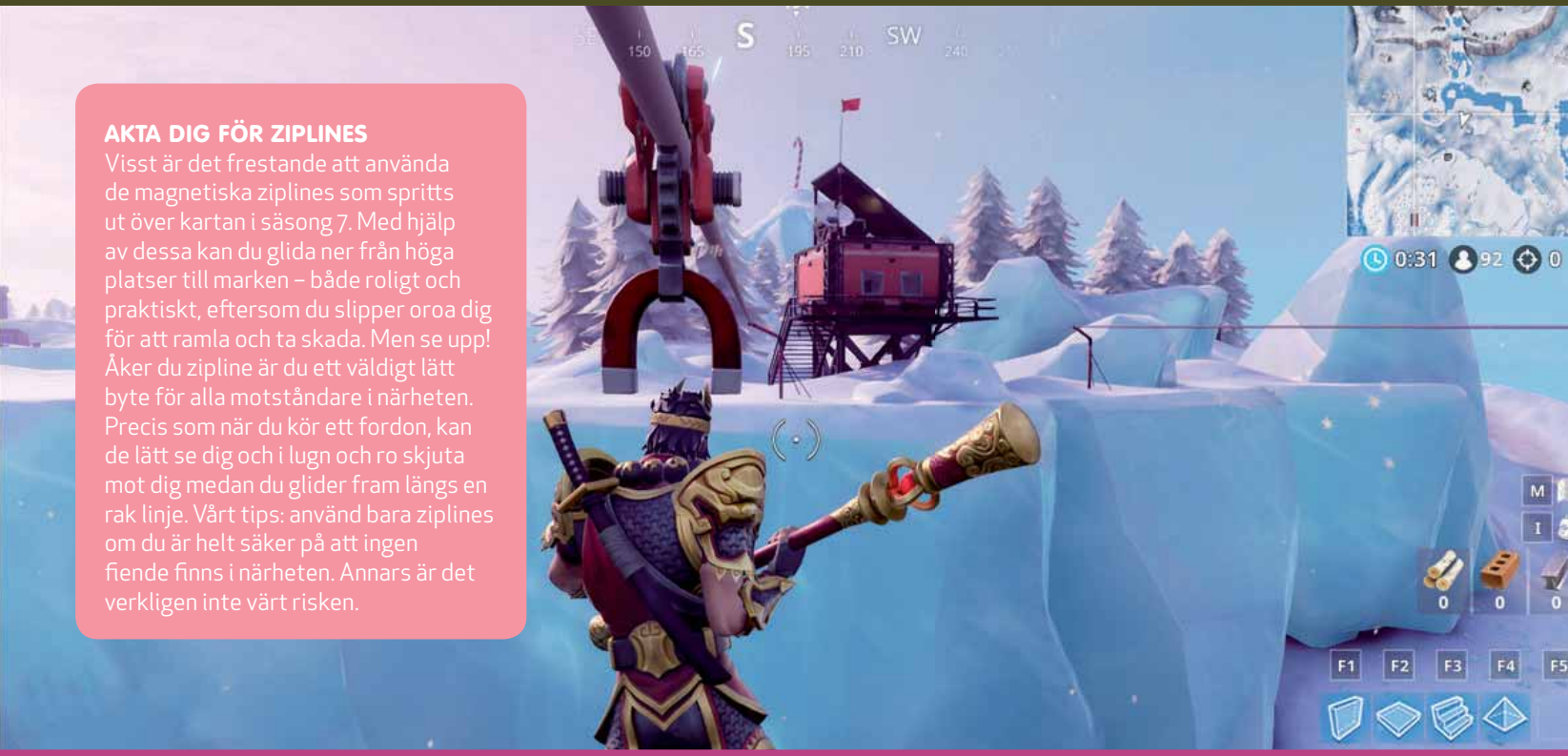
DOMINERA I LUFTEN

Om du spelat Fortnite ett tag har du förmodligen redan koll på spelets bästa vapen, som alla spelare vill hitta. Den som exempelvis får tag på en Mounted Turret, Scar eller Grenade Launcher, sprider snabbt skräck bland sina motståndare!

Men i säsong 7 har Epic på sätt och vis skrivit om regelboken. Nu är det inte längre Mounted Turret som är spelets fetaste vapen – utan X-4 Stormwing Plane! Visst, det är tekniskt sett ett fordon. Och det har blivit lite svagare sedan det först hade premiär, eftersom det egentligen var alldeles för kraftfullt. Men eftersom det både har en grym kulspruta och låter dig åka fram i hög fart, gör planet fortfarande att du får ett större försprång än ett vanligt vapen kan ge dig. Till skillnad från Quadcrasher och ATK kan flygplanet ta rätt mycket stryk, och är svårare att träffa än ett markfordon. Håll utkik efter de röda byggnaderna med antenner som finns här och där på kartan (samma sorts byggnader som vid flygbasen Frosty Flights). Här kan X-4 Stormwing Plane spawna, och då gäller det att hinna först in i cockpit!

AKTA DIG FÖR ZIPLINES

Visst är det frestande att använda de magnetiska ziplines som spritts ut över kartan i säsong 7. Med hjälp av dessa kan du glida ner från höga platser till marken – både roligt och praktiskt, eftersom du slipper oroa dig för att ramla och ta skada. Men se upp! Åker du zipline är du ett väldigt lätt byte för alla motståndare i närheten. Precis som när du kör ett fordon, kan de lätt se dig och i lugn och ro skjuta mot dig medan du glider fram längs en rak linje. Vårt tips: använd bara ziplines om du är helt säker på att ingen fiende finns i närheten. Annars är det verkligen inte värt risken.



LÅT STORMEN STYRA DIG

Det spelar ingen roll hur duktig du är på att bygga och skjuta om du inte håller koll på stormen. Det är den största faran i Fortnite, och därför ska du låta den styra hur du spelar. När stormens öga börjar krympa är det bäst att ta sig fram med ryggen vänd mot stormen. Försök också hålla dig borta från stormens mitt, där många oerfarna spelare kommer trängas. Om du håller dig i utkanten och är vänd in mot mitten, är du mycket säkrare. Här är risken mindre att du blir överrumplad av fiender. Och kom ihåg att klockan hela tiden tickar! Ta det inte för lugnt när du lootar, utan acceptera att du måste röra på dig snabbt när matchens slut närmar sig. Om du har möjlighet, så använd Rifts eller flygplanet X-4 Stormwing för att snabbt ta dig till säkerhet. Det kan vara skillnaden mellan vinst och förlust!

ANVÄND LOOT SOM FÄLLA

När du har besegrat en annan spelare, är det förstås frestande att springa fram och loota direkt. Men i vissa lägen kan det vara bättre att ta det lugnt. Lägg dig i bakhåll en bit bort, och se om någon annan dyker upp och försöker knycka looten. Denna stackare kommer garanterat bli överraskad när du skjuter henom på tryggt avstånd!

Givetvis ska du tänka på det här när du själv får syn på loot som en besegrad spelare verkar ha lämnat efter sig. Kanske är det någon annan som gömmer sig i närheten, och väntar på att du ska rusa rakt in i deras sikte...!

AVSLÖJA INTE VAR DU ÄR

Att huka sig och inte göra ljud i onödan är två av de viktigaste tipsen i hela Fortnite. På samma sätt är det smart att inte hugga ner för många träd. Lämna dem stående, så blir det svårare för fienderna att se var du är och var du har varit.

Ett annat enkelt knep är att stänga dörren efter dig, när du går in i ett hus för att loota. Om du lämnar dörren öppen, ser folk direkt att det är någon i huset. Och inte nog med det: om du stänger dörren, kommer du höra om någon annan tar sig in. Eftersom hen förmodligen inte vet att du är där, har du chansen att gömma dig och överraska din fiende. Som du säkert vet är det lätt att bli överrumplad när du kliver in i ett hus och plötsligt får ett gevär i ansiktet – så använd det till din fördel!

SPARA SLURP JUICE TILL SLUTET

Det finns ett tillfälle då det gäller att vara aggressiv istället för försiktig i Fortnite, nämligen i slutet av varje match. Om du överlevt så här länge, är ytan som finns kvar ganska liten. Och du kan räkna med att du har sällskap av skickliga spelare, som gör sitt bästa för att gömma sig. Det kan du förstås också försöka göra, men eftersom det är ganska trångt kan det bli svårt. En bättre idé är att skjuta sönder fiendernas byggnader och barriärer. Börja alltid med att attackera själva grunden, så kommer resten att falla ihop. Om du lyckas med det, är det du som har övertaget! Se till att gå till anfall så fort motspelarna försöker fly från sina trasiga byggnader och ta skydd någon annanstans. Om du har en Slurp Juice så använd den nu när hela matchen är på väg att avgöras. Att spara den till slutet kan ge dig precis den fördel du behöver för att ta hem segern.

LIVET PÅ ROBOT

På ROBOT-redaktionen gör vi inte bara tidningar.
Vi spelar, bakar, har partyn och massa annat.
Här berättar vi om det!

FORTNITE FÖRBÄTTRAS – YUN JUBLAR!

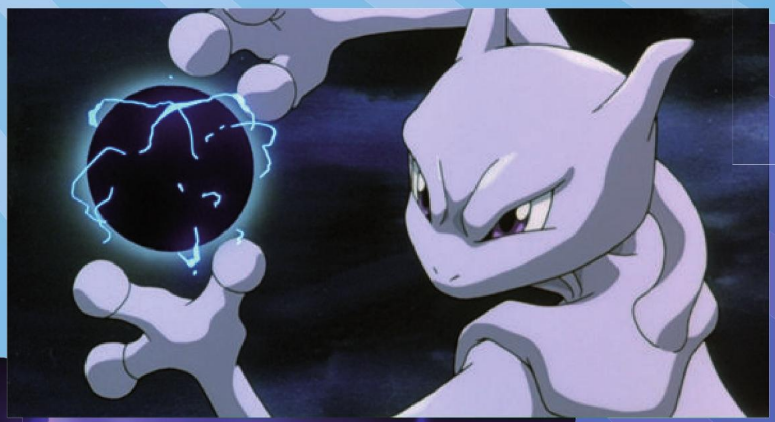
Härom veckan fick Yun en trevlig överraskning. Epic uppdaterade nämligen mobilversionen av Fortnite, så att den funkar bättre än tidigare. Åtminstone för den som har en av Apples senaste mobiler: Iphone XS, XS Max eller XR. Tack vare mobilernas grymma teknologi flyter grafiken i Fortnite nu dubbelt så snabbt! Spelet är nu lika snabbt på dessa mobiler som på konsoler och PC. Och Yun har blivit en ännu bättre spelare nu när kontrollen reagerar snabbare än någonsin! Men om du inte har en så pass ny mobil ska du inte vara ledsen. De är helt galet dyra, och även om vi diggar Fortnite är det absolut inte värt så mycket pengar att skaffa en ny telefon bara för att den är starkare. De som bara vill ha de senaste mobilerna hela tiden är rätt töntiga, tycker vi.

SPELARE SKAPAR "NYTT" SUPER MARIO BROS

Vi slutar aldrig häpna över vad kreativa spelare kan göra med sina favoritspel! Kolla bara in Mario-fantasten Kaze Emanuar. Han tyckte det var lite tråkigt att Nintendo aldrig gjort en 3D-version av det första Super Mario Bros. Så han gjorde en själv istället! Spelet funkar ungefär som förut, men har nu 3D-grafik med mycket större djupkänsla. Alla vi på ROBOT är otroligt imponerande att en enda person lyckades skapa det här själv! På Kaze Emanuars Youtube-kanal kan du se spelet i rörelse.

BÄSTA LEGO-SPELEN BORTA :(

Tråkiga nyheter för alla Lego-fans. Precis innan The Lego Movie 2 Videogame ska släppas, har Lego Lord of the Rings och Lego The Hobbit slutat säljas för nedladdning. Vi hoppas att du fick tag på dem innan de försvann, för enligt vår Lego-fantast Amir är de verkligen två av de bästa spelen i serien. Och om du aldrig köpte dem, har vi ett tips: försök beställa dem på skiva istället. Det är inte omöjligt att du får tag på ett exemplar!



POKÉMONS NYA SUPERGRAFIK (PÅ BIO)

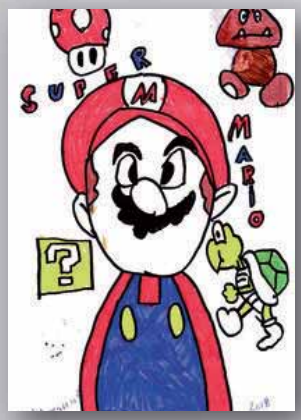
Detective Pikachu är inte den enda nya Pokémon-filmen i år. Nyligen kom en kort trailer för Mewtwo Strikes Back Evolution. Den avslöjade inte mycket om handlingen, men enligt redaktionens Pokémon-experter verkar det vara en ny version av filmen Pokémon: The First Movie från 1998. Den här gången kommer den dock inte vara tecknad, utan datoranimerad (typ som Frost eller Superhjältarna). Som du ser på bilderna, är skillnaden verkligen enorm! (Den nedersta bilden är från den nya filmen) Vi drömmer om att nästa Pokémon-spel blir lika snyggt...!

BREV & TECKNINGAR

Det bästa med att göra speltidningar är alla teckningar ni skickar oss. Det är alltid lika kul att öppna brev och se allt fint som ni ritat. Här visar vi några av de senaste teckningarna som kommit in till redaktionen. De äger!

Klara Jonasson

Jaques Hautefaye 11 år



Charlie Wendt 10 år

Juliana Jeppson Millares 8 år

Harry Voigt Lind

Sten 6 år

Gustav 6 år

Ronja Bjerg 10 år

Fortsätt rita!

Vill du också synas i tidningen? Skicka in en teckning till oss! Du kan rita vad som helst som har med spel att göra. Dina favorit-pokémon, en cool Overwatch-strid, en fet Minecraft-värld, ett drömspel där alla dina favoritfigurer möts, eller precis vad du vill! Märk till brev eller mail med "ROBOT-teckning".

Kevin Dalin 4 år

BREVLÅDAN

Hej!
Jag undrar vad ni tror om nästa Zelda-spel? Själv gillar jag inte Breath of The Wild särskilt mycket. Det känns inte alls som gamla spel i serien, vilket är tråkigt, även om det är kul med nytt. Nästa spel hoppas jag kommer vara mer traditionellt.
PS: Den här tidningen är bäst!
Hälsningar från Rebecka

Hej Rebecka, tack för ditt beröm!
Det är förstås bara Nintendo själva som vet hur nästa spel i Zelda-serien kommer att bli. Men vi har en gissning: nästa Zelda-spel blir inte lika stort och öppet som Breath of the Wild, utan istället en mindre värld. Vi tror att det blir ungefär som A Link Between Worlds på 3DS, kanske till och med att man ser spelet uppifrån som i de riktigt gamla Zelda-spelen.
Det hade ju passat så himla bra på den fina Switch-skärmen! Vi tror alltså att Nintendo tar en liten paus efter gigantiska Breath of the Wild, för att göra ett mysigt litet mellanspel medan de laddar upp inför nästa riktigt stora del i serien.
Det är nämligen enormt svårt och kräv-ande att göra så pass stora, öppna och fria spel. Och vi skulle gärna lira ett lite mer klassiskt och gammaldags Zelda-spel så länge, precis som du.

Hej ROBOT-redaktionen! Jag har en fråga till Uncle Jake, som ju kan mest om riktigt gamla spel. Jag och min kompis tjafsar om vilken som var den allra första tv-spelskonsolen. Min kompis säger att Nintendos konsol NES var först, men jag tror att företaget Atari var tidigare. Vem har rätt?
Tack från Jon (jag är från Sydkorea, precis som Yun!)

Hej Jon (Yun hälsar)!
Faktum är att ni båda har fel! Atari VCS (eller Atari 2600 som den senare kallades) släpptes 1977, mycket tidigare än NES (som släpptes 1983 i Japan, där den kallades Famicom). Men Nintendo hade ännu tidigare, simpla spelkonsoler som kallades Color TV-Game. Och ändå var de inte först...! Allra tidigast var nämligen maskinen Magnavox Odyssey, skapad av uppfinnaren Ralph Henry Baer. Den släpptes i USA redan 1972. Uncle Jake har faktiskt en Magnavox Odyssey i sin samling. Ni kan se den på Stockholms Spelmuseum, om ni vill. De stora, klumpiga kontrollerna har inga spakar att styra med, utan istället små rattar på sidorna. Otroligt coolt!

Tja! Jag älskar Super Smash Bros Ultimate. Det finns så många figurer att spela som men jag tycker om att fantisera om ännu fler! Det är ju inte bara Nintendos hjältar och skurkar som slåss i spelet, så allt är möjligt. Själv tycker jag att Minecraft-Steve skulle vara grym i spelet. Min fråga är förstås: vilka spelfigurer skulle ni helst se i Super Smash Bros Ultimate?
Från Jenny

Tja Jenny!
Vi tänker också på detta ofta och har fått flera frågor om det redan. Hela redaktionen har samlats för att svara dig: Från Nintendos eget håll skulle vi väldigt gärna spela som sköna nudel-tjejen Min Min från Arms och coola Impa från Hyrule Warriors. Och en annan Zelda-figur: Skull Kid. Han skulle kunna drämma ner hela månen i huvudet på sina fiender i sina fetaste attacker! Vi skulle också gärna se hjältar från Overwatch, särskilt D.Va. Hon skulle vara superstark men långsam i sin stora robot, men mycket snabbare utanför den. Vi tycker också att luriga Sans från Undertale skulle passa perfekt i Super Smash Bros. Och Madeline från Celeste. Och Toadette. Och tusen andra!
Förresten, din önskning om Minecraft-Steve kanske blir uppfylld senare i år. Vi har hört vissa rykten...

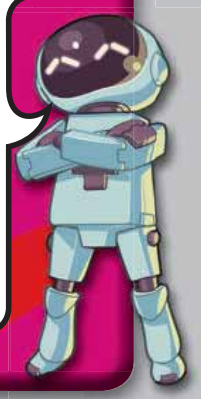
Hej! Min mamma har massor av gamla spelkonsoler från Sega i lådor i sin garderob. Typ Master System och Mega Drive. Hon säger att Sega nästan var lika populära som Nintendo när hon var liten. Varför gör inte Sega några spelkonsoler längre?
MVH Victor

Hej Victor!
Sega var Nintendos största rivaler i början av 1990-talet. Deras konsol Mega Drive sålde nästan lika bra som Nintendos legendariska Super NES, särskilt till äldre gamers som ville ha lite vuxnare, råare spel. Sonic kändes coolare än Mario och det fanns många hårda sport- och skjut-spel till Mega Drive. Men sedan gjorde Sega massor av dumma beslut. De släppte för många konstiga prylar och tillsatser till sina konsoler. Deras nästa konsol Saturn misslyckades totalt. Segas sista konsol, Dreamcast, var fantastisk. Men då var det redan för sent – Sony ägde redan hela spelvärlden med Playstation 1 och 2. Då slutade Sega att tillverka egna konsoler, för att istället satsa helt på att göra spel. Och så har det varit sedan dess.

HÖR AV DIG TILL ROBOT!

För att kontakta oss eller skicka teckningar kan du antingen maila till **robot@resetmedia.se**
eller skicka vanligt brev till:
ROBOT
c/o Reset Media
Markvardsgatan 2
113 53 Stockholm
Tyvärr kan vi inte besvara alla era brev eller skicka tillbaka teckningar.

För prenumerationsfrågor, skicka ett mail till:
tidningenrobot@egmont.se



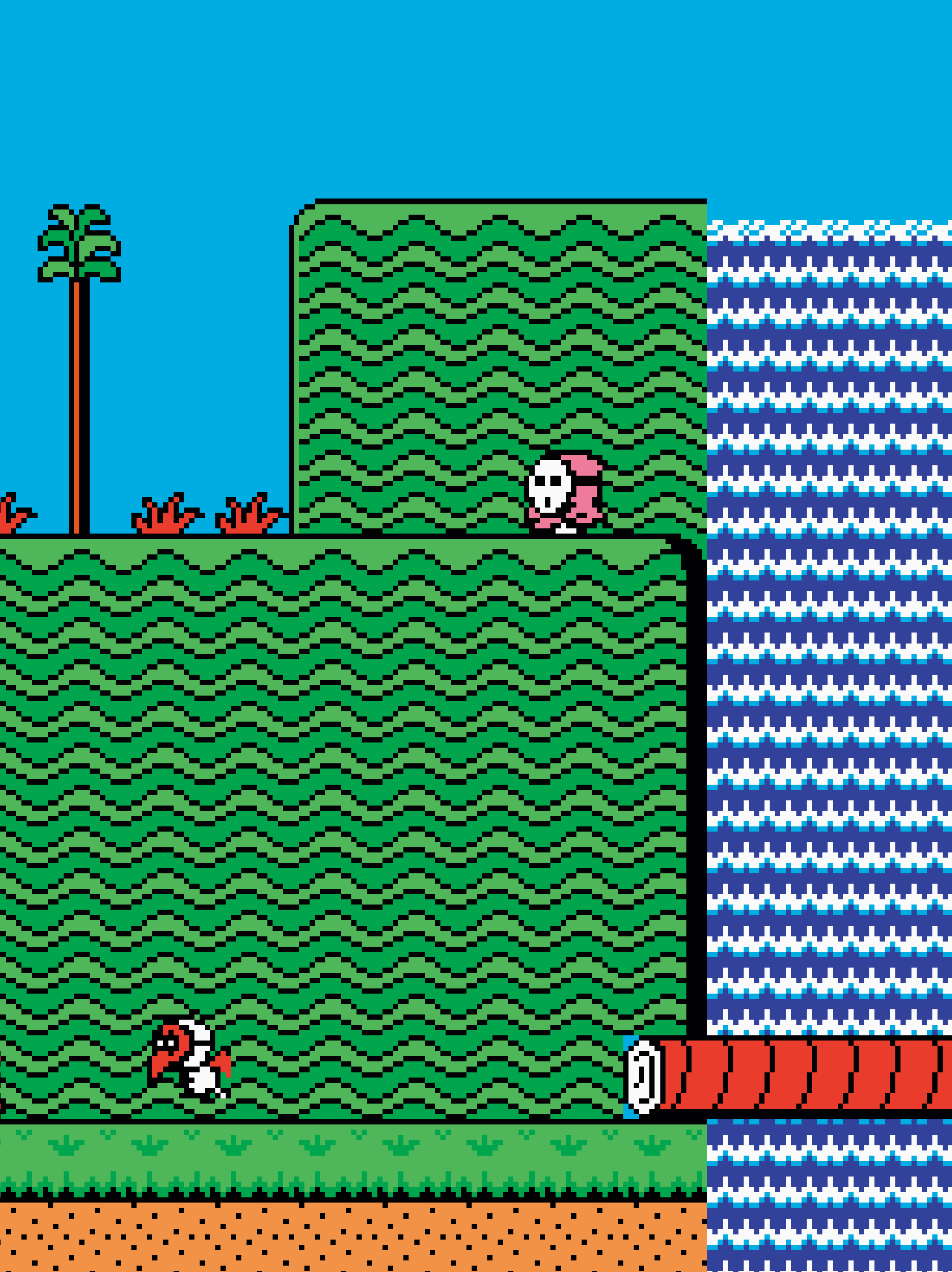
STOCKHOLMS

SPEL MUSEUM

Markvardsgatan 2
Ⓣ Rådmansgatan
stockholmsspelmuseum.se

Foto Gustav Karlsson Frost

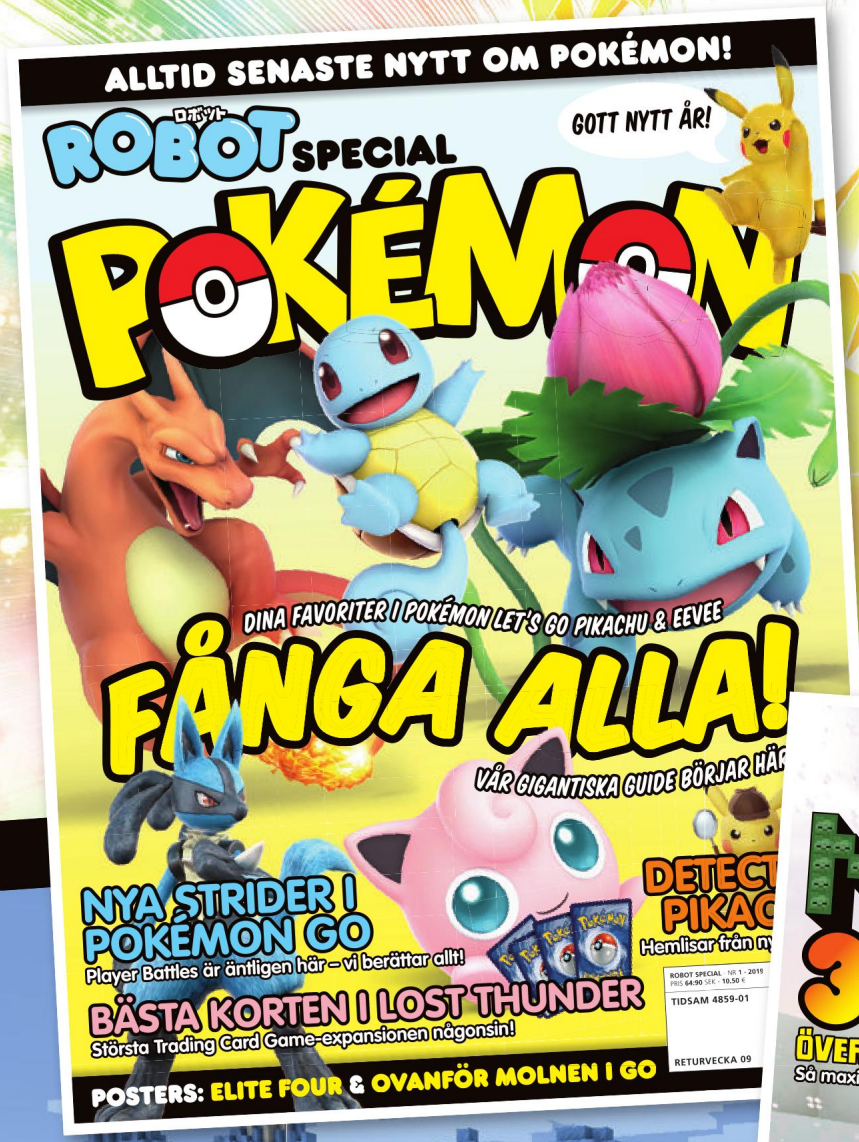
UTFORSKA SPELHISTORIEN HOS OSS!



ROBOT
ロボット
P★STER

ROBOT
ロボット
P★STER

Specialtidningar!
Allt om Pokémon och Minecraft!



I BUTIK NU!

Tidningarna säljs separat och skickas inte ut till dig som prenumererar på ROBOT.

RECENSIONER

VAD BETYDER SYMBOLERNA?

HAR DU RÄTT ÅLDER?
Alla spel har en åldersmärkning. Du kan se den på framsidan av spelförpackningen. På baksidan finns symboler som visar om spelet innehåller något du kanske inte gillar.

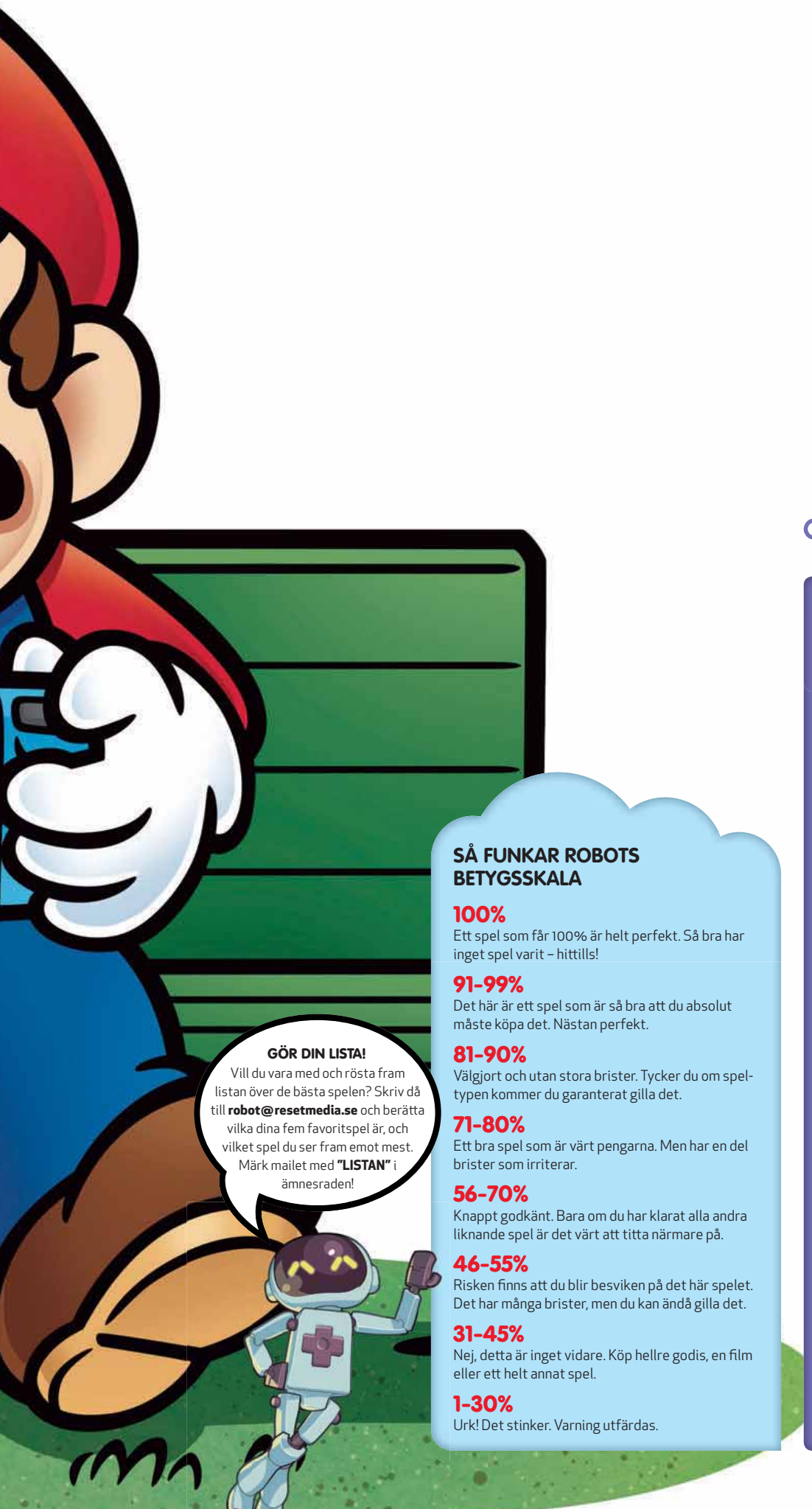
SKRÄCK
Den här symbolen betyder att spelet kan upplevas som skrämmande.

GROVT SPRÅK
Den här symbolen betyder att spelet innehåller grovt språk, till exempel svordomar.

SPEL OM PENGAR
Den här symbolen betyder att spelet lär ut eller uppmuntrar till spel om pengar.

VÅLD
Den här symbolen betyder att spelet innehåller våld.

ONLINESPEL
Den här symbolen betyder att spelet kan spelas online. Då kan du komma i kontakt med andra människor.



GÖR DIN LISTA!
Vill du vara med och rösta fram listan över de bästa spelen? Skriv då till **robot@resetmedia.se** och berätta vilka dina fem favoritspel är, och vilket spel du ser fram emot mest. Märk mailet med **"LISTAN"** i ämnesraden!

SÅ FUNKAR ROBOTS BETYGSSKALA

100%
Ett spel som får 100% är helt perfekt. Så bra har inget spel varit – hittills!

91-99%
Det här är ett spel som är så bra att du absolut måste köpa det. Nästan perfekt.

81-90%
Välgjort och utan stora brister. Tycker du om spel-typen kommer du garanterat gilla det.

71-80%
Ett bra spel som är värt pengarna. Men har en del brister som irriterar.

56-70%
Knappt godkänt. Bara om du har klarat alla andra liknande spel är det värt att titta närmare på.

46-55%
Risken finns att du blir besviken på det här spelet. Det har många brister, men du kan ändå gilla det.

31-45%
Nej, detta är inget vidare. Köp hellre godis, en film eller ett helt annat spel.

1-30%
Urk! Det stinker. Varning utfärdas.

TOPPLISTAN

Switch
1. Super Smash Bros Ultimate
2. The Legend of Zelda: Breath of the Wild
3. Super Mario Odyssey
4. Mario Kart 8 Deluxe
5. Pokémon Let's Go Pikachu & Eevee

3DS
1. Pokémon Ultra Sun & Moon
2. The Legend of Zelda: A Link Between Worlds
3. Super Smash Bros for 3DS
4. Mario & Luigi: Bowser's Inside Story
5. Luigi's Mansion 2

Playstation 4
1. Fortnite
2. Overwatch
3. Minecraft
4. FIFA 19
5. Okami HD

Xbox One
1. Fortnite
2. Overwatch
3. Minecraft
4. Ori and the Blind Forest
5. FIFA 19

PC
1. Fortnite
2. Overwatch
3. Minecraft
4. Hearthstone: Heroes of Warcraft
5. World of Warcraft

LÄSARNAS FAVORITER
1. Super Smash Bros Ultimate
2. Fortnite
3. Overwatch
4. Pokémon Go
5. Pokémon Let's Go Pikachu & Eevee

Format Switch

LÄTT	MEDEL	SVÅRT
☐	☒	☐

Antal spelare 1–4
Åldersgräns 3
Släpps Ute nu
Utvecklare Nintendo
Utgivare Nintendo

NEW SUPER MARIO BROS U DELUXE

Missade du Marios äventyr på Wii U? Nu är spelet tillbaka – och bättre än någonsin!

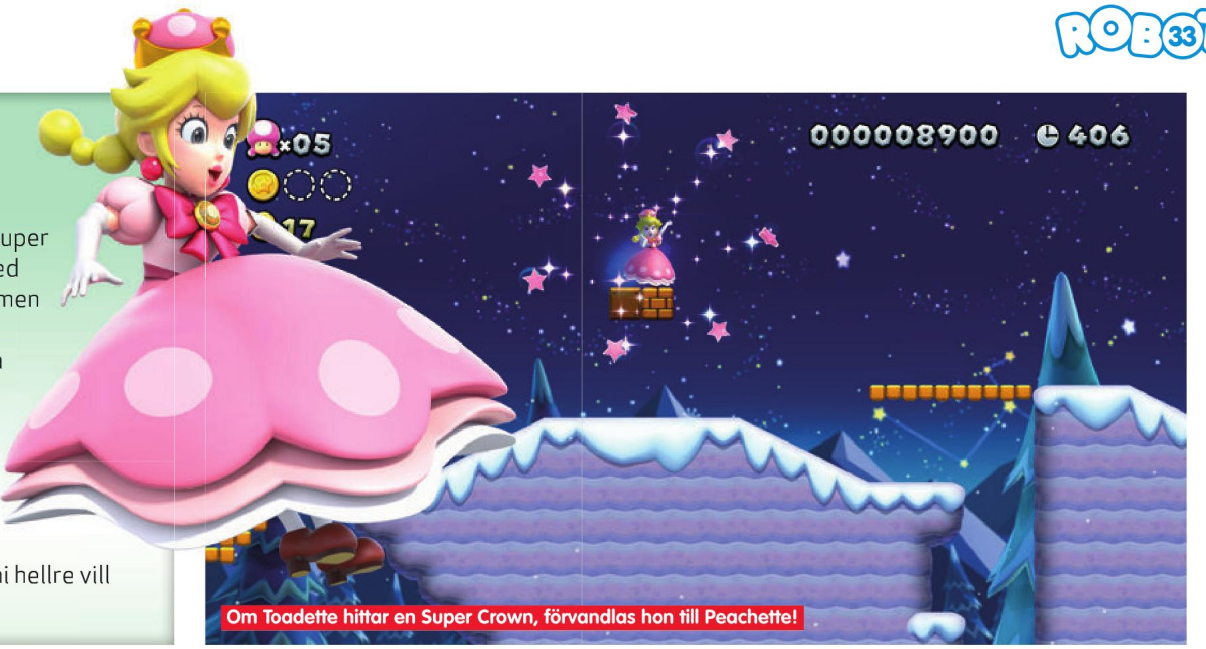
När New Super Mario Bros U släpptes till Wii U, var alla överens om att det var ett riktigt toppenspel. Det hade smarta banor, suverän kontroll och fantastisk multiplayer. Men eftersom konsolen Wii U inte sålde så bra, var det inte så många som faktiskt fick vara med om detta mysiga äventyr. Nu får dock alla Switch-ägare en ny chans! New Super Mario Bros U Deluxe är verkligen en deluxe-version, med mer av allt det goda. Fixa en spelkväll med ett par kompisar – ni kommer att gråta av skratt!

MARIO-MULTIPLAYER

Om du inte spelat ett New Super Mario Bros-spel förut, så är det inte alls samma sak som typ Super Mario Odyssey. Men ungefär lika roligt! Skillnaden är att grafiken är platt, som i alla gamla Super Mario-spel från 80- och 90-talen. Du kan alltså inte springa ”inåt” i banorna och utforska stora världar, utan bara röra dig åt höger och vänster. En annan grej som får serien att sticka ut, är att den gör sig allra bäst för flera spelare samtidigt! Detta är särskilt sant i det röjiga och superroliga New Super Mario Bros U Deluxe.

SAMARBETA ELLER BRÅKA

Man kan vara upp till fyra spelare samtidigt i New Super Mario Bros U, så räkna med att det blir trångt på skärmen ibland. Så är målet då att hjälpa varandra eller tävla om vem som är bäst? Det väljer ni själva! Om ni vill kan ni exempelvis hoppa på varandras huvuden för att nå kluriga platt-formar – eller knuffa ner varandra i avgrunder om ni hellre vill bråka än samarbeta.



Om Toadette hittar en Super Crown, förvandlas hon till Peachette!

När det behövs, zoomar spelet ut så att alla ska få plats på skärmen samtidigt. Spana in hur episkt det kan bli när ni möter enorma Bowser!

VÄLKOMMEN TILL LUIGIS VÄRLD

Okej, vi har redan kommit fram till att New Super Mario Bros U är ett grymt kul spel. Men vad är skillnaden i Deluxe-versionen? Bland annat inne-håller den fler figurer att spela som, som Toadette och Nabbit. Men den roligaste bonusen är att expansionen New Super Luigi U ingår från början. Här har banorna anpassats för att de ska passa just Luigi. Bland annat kan han hoppa högre än Mario, och är lite svårare att styra. Dessa banor passar duktigare spelare. Så kika in i Luigis värld om du vill ha något rejält att bita i, när du klarat det vanliga spelet!

HJÄLTARNA SOM SKA RÄDDA PEACH!

Mario
Spelets hjälte nummer ett är varken för lätt eller svår att använda. Mario är det perfekta valet om du är van vid serien sedan förut, och vill ta dig an utmaningarna utan några förmågor som gör det lättare.

Luigi
Marios brorsa passar bra för lite skickligare spelare. Han är visserligen lite bättre på att hoppa, men en aning knepigare att kontrollera. Banorna i New Super Luigi U är till för riktiga experter.

Nabbit
Nabbit är en lustig figur som gjorde debut i expansionen New Super Luigi U. Han kan inte ta någon skada alls, så därför passar han perfekt för nya eller väldigt unga spelare som är nyfikna på Marios spel.

Toadette
Toadette är en nykomling i New Super Mario Bros U Deluxe, som är lite lättare att styra. Om du hittar en Super Crown förvandlas hon till Peachette, som kan dubbelhoppa och sväva. Också för nybörjare!

Toad
Denna gula Toad var också med i New Super Luigi U från början, och påminner en del om Luigi själv. Bland annat kan han hoppa högre än tidigare Toads i serien. Detta är helt klart vår favoritfigur!

Du får med expansionen New Super Luigi U på köpet – en utmaning som är till för riktigt skillade spelare.

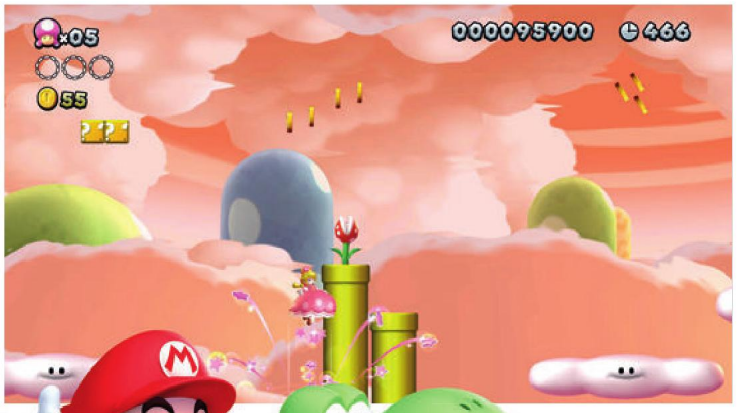
Karaktären Nabbit, som inte kan ta skada, var tidigare bara spelbar på de speciella Luigi-banorna. Nu går han att använda i hela spelet.

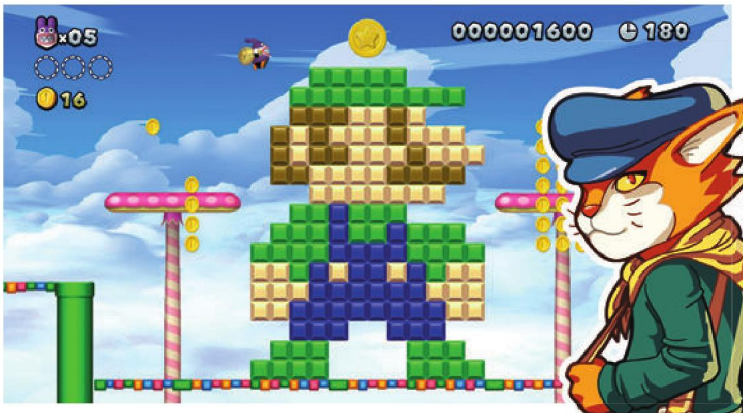
SÄTTER DINA SKILLS PÅ PROV
New Super Mario Bros U är på många sätt anpassat för nya spelare. Om du tycker att en bit av en bana är för svår, kan du helt enkelt sväva förbi den i en bubbla (så länge inte medspelarna är elaka och spräcker bubblan, vill säga!). Det finns till och med en funktion som "spelar" banorna åt dig. Men den som verkligen vill pröva sina skills, behöver inte nöja sig med New Super Luigi U. I denna Deluxe-utgåva finns också spellägena Boost Rush, Challenges och Coin Battle, som gör spelet lite klurigare. I Boost Rush rör sig banan framåt snabbare och snabbare ju fler mynt du plockar. Svettigt värre!

ÄNNU SNYGGARE – OCH BÄRBART

Den största skillnaden mellan New Super Mario Bros U Deluxe och originalet till Wii U, är att det här förstås är ett Switch-spel. Det betyder att grafiken blivit ännu krispigare och finare. Effekter som snö, vatten och eld är läckrare än tidigare – det här är utan tvekan det snyggaste Mario-spelet i 2D någonsin! Och det är förstås också helt bärbart, eftersom du kan ta med dig din Switch överallt. Vill du spela multiplayer-läget bärbart, går det finemang – allt som behövs är en Joy-Con-kontroll för varje deltagare. Det fungerar hur smidigt som helst.

Grafiken är fortfarande väldigt fin, sju långa år efter att originalet släpptes till Wii U. Spana till exempel in den här stämningsfulla handmålade bakgrunden!





MARIOS SUPERKRAFTER

Eftersom New Super Mario Bros U kan vara ett rätt utmanande spel, är det skönt att du har så många power-ups på din sida. Här finns bland annat Propeller Mushroom, en dräkt som låter dig flyga som en helikopter, och Penguin Suit som gör dig bättre på att simma och glida över is. Som vanligt kan du också rida på Yoshi, skjuta eld och is – och åka i Bowsers svävare!

AMIR SÄGER:

"Precis vad din Switch behöver!"

Om du gillar plattformsspel och missade New Super Mario Bros U till Wii U, är det här ett givet köp. Men till och med om du spelade originalet, rekommenderar jag faktiskt Deluxe-versionen. Den är bättre på de flesta sätt, och det är mysigt att uppleva klassikern i bärbar form. Så länge du har ett par vänner att samarbeta med, kan jag lova att ni har massor av hysteriskt roliga speltimmar framför er. Och jag gillar hur spelet passar både nybörjare och spelproffs. Alla får vara med!

93%

GRAFIK 88%
Superfin, knivskarp och levande, trots sin ålder.

LJUD 79%
Nja. Vi saknar Mario-seriens bästa melodier.

KONTROLL 96%
Som alltid känns kontrollen helt perfekt!

LIVSLÄNGD 92%
Massor av banor och kul spellägen att utforska.

Format Switch

LÄTT	MEDEL	SVÅRT
☐	☒	☐

Antal spelare 1
Åldersgräns 3
Släpps Ute nu
Utvecklare Sega
Utgivare Sega

SEGA AGES: OUT RUN

Äntligen ett bra racingspel till Switch – även om det råkar vara 33 år gammalt...

När det släpptes i spelhallar 1986, satte Segas Out Run en helt ny standard för racingspel. Den avancerade grafiken och de varierade banorna liknade inget spelarna sett förut. Sedan dess har det blivit en klassiker som släppts till de flesta spelkonsoler. Men nu när det blivit dags för Switch-versionen har Sega verkligen satsat rejält, och gjort det gamla spelet bättre än någonsin!

Det syns förstås att Out Run är ett väldigt gammalt spel, men den fina pixelgrafiken är fortfarande himla fin – och dessutom skarpare än någonsin. Uncle Jake jublar!

SMÅ NYHETER, STOR SKILLNAD

Out Run till Switch påminner en om 3DS-versionen från 2015. Precis som i det gamla originalspelet sladdar man runt i en Ferrari i olika exotiska miljöer. Men du kan också låsa upp uppgraderingar till din bil, grafiken är i widescreen (så att du ser mer av banan samtidigt) och spelet flyter mjukare än någonsin. Allt det här var fantastiskt redan i 3DS-spelet, men Sega har verkligen tagit spelet till en ny nivå på den mycket större och skarpare Switch-skärmen!

STAR SÄGER:

"Perfekt version av klassikern!"

Klassiska Out Run är nästan omöjligt att tröttna på. Efter 33 år är spelkänslan fortfarande perfekt, och de böljande vägarna erbjuder grym utmaning. Det är ett simpelt spel där du kör samma långa bana om igen och väljer lite olika vägar. Det finns inte massor av bilar att välja – och knappt ens några motståndare att tävla mot. Och ändå är det så kul! Tack vare mängder av inställningar, ny musik och sitt låga pris är denna 80-talsklassiker ett av de bästa racingspelen på Switch!

89%

Format PS4

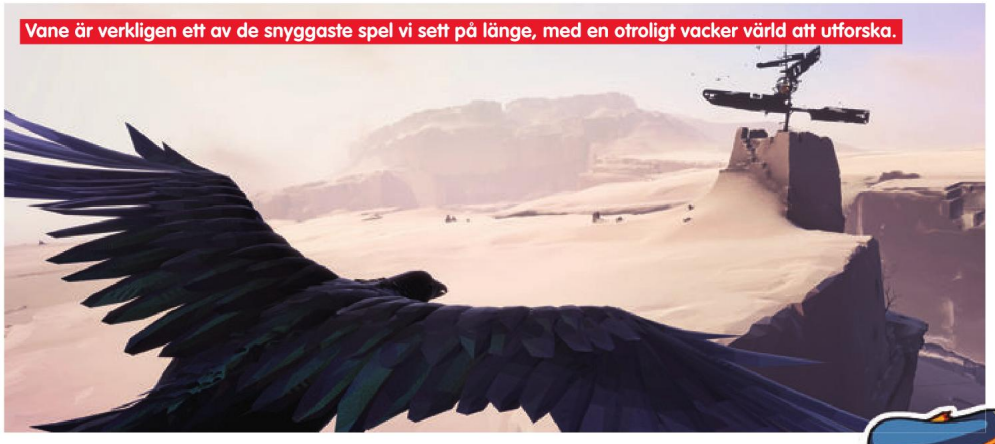
LÄTT	MEDEL	SVÅRT
	X	

Antal spelare 1
Åldersgräns 7
Släpps Ute nu
Utvecklare Friend & Foe
Utgivare Friend & Foe

VANE

Fint att se på – men inte så kul att spela.

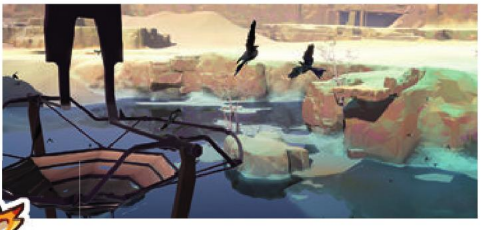
De senaste åren har det blivit otroligt populärt med indiespel. "Indie" betyder att spelen skapas av små företag (ibland bara några få personer) istället för jättar som Nintendo, Electronic Arts eller Sony. I bästa fall kan indiespel vara mer fantasifulla, roliga och populära än "vanliga" stora spel – Minecraft och Stardew Valley är två lysande exempel. Nu kommer ett nytt indiespel, nämligen äventyret Vane. Men den här gången är det tyvärr inte bara en bra sak att vara indie...

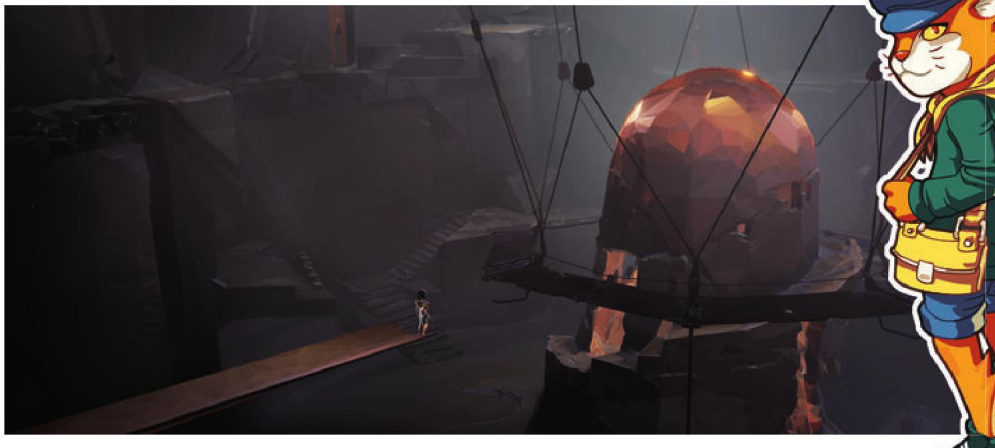


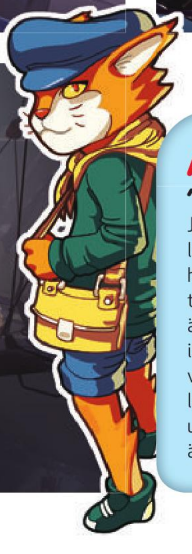
Vane är verkligen ett av de snyggaste spel vi sett på länge, med en otroligt vacker värld att utforska.

VACKERT OCH GÅTFULLT

Vane har tagit många år att skapa, och folk har länge snackat om spelets snygga grafik. Det utspelar sig i en oerhört vacker men ödslig värld, full av mystiska symboler. Vane kan vara riktigt svårt att förstå sig på, men samtidigt är den gåtfulla stämningen mysig. Det har också gott om variation – du får både styra en fågel och ett litet barn när du försöker lösa de olika pusslen. Vi vet inte riktigt varför det är så, men det är en intressant idé!







AMIR SÄGER:

"Vackert men klumpigt"

Jag har sett fram emot Vane i flera år, och är tyvärr lite besviken på det färdiga spelet. Utvecklarna har verkligen skapat en spännande värld, men att ta sig runt i den är alldeles för krångligt. Dessutom är spelet ganska kort, och väldigt förvirrande ibland. Vane är ändå en intressant upplevelse, som verkligen känns indie. Men kanske hade det blivit lite roligare att spela, om det utvecklats av ett större företag än lilla Friend & Foe.

71%

Format 3DS

LÄTT	MEDEL	SVÅRT
☐	☒	☐

Antal spelare 1
Åldersgräns 3
Släpps Ute nu
Utvecklare Alphadream, Arzest
Utgivare Nintendo

MARIO & LUIGI: BOWSER'S INSIDE STORY + BOWSER JR'S JOURNEY

Äventyra med Mario, Luigi och Bowser i detta klassiska mästerverk!

3DS är inte död än! Trots att Switch blivit en jättesuccé, fortsätter Nintendo släppa spel till sin andra bärbara konsol. Och det här är verkligen inte vilket spel som helst. När Mario & Luigi: Bowser's Inside Story först hade premiär 2009, tyckte många att det var det bästa Mario-rollspelet någonsin. I den nya 3DS-versionen är det ännu större, bättre och snyggare!

Många japanska äventyrsspel av denna typ är allvarliga och krångliga. Men Mario och Luigis äventyr en skojig historia full av humor. Kul omväxling!

TRE "HJÄLTAR" SAMTIDIGT!

Bowser's Inside Story är inte ett vanligt Mario-spel, utan ett äventyr fullt av story och smarta strider där du och fienderna turas om att attackera. Berättelsen handlar om hur Mario och Luigi käkas upp av Bowser. På den övre skärmen styr du Bowser, som vill hämnas på trollkarlen som tvingade honom att svälja Mario och Luigi. På den nedre styr du de två bröderna, som hjälper Bowser genom att rensa hans kropp från fiender. Det är otroligt kul och klurigt!

AMIR SÄGER:

"Fortfarande precis lika bra!"

Det är svårt att tänka sig ett mysigare äventyr till 3DS just nu, än Mario & Luigi: Bowser's Inside Story. Här får du ett mer än 20 timmar långt spel, fullt av spännande strider och finurliga idéer. Humorn är på topp (så länge du är grym på engelska!) och även om kontrollen känns ovan i början, lär man sig snabbt. Som inte det vore nog, får du mini-strategispelet Bowser Jr's Journey på köpet. Detta är helt enkelt det perfekta köpet för dig som vill utforska Marios mer äventyrliga sidor. Hurra!

90%

Format Switch, PC

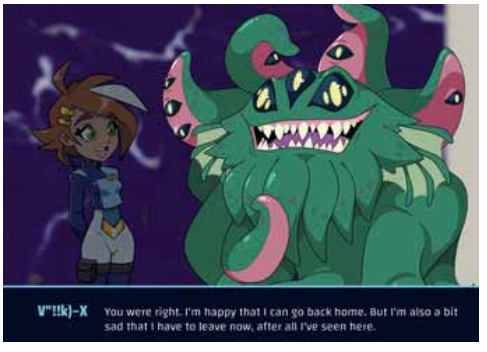
LÄTT	MEDEL	SVÅRT
☐	☒	☐

Antal spelare 1
Åldersgräns 7
Släpps Ute nu
Utvecklare 13 AM Games
Utgivare Graffiti Games

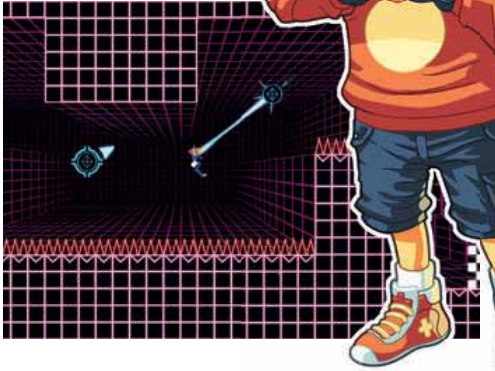
DOUBLE CROSS

Svinga dig igenom bana efter bana i detta lilla actionspel.

Polisstyrkan Rift har attackerats! Nu är det upp till hjältinnan Zahra att resa mellan olika dimensioner, för att lista ut vem som är skyldig. Men Zahra är ingen vanlig polis. Hon har grymt avancerad utrustning, som gör att hon kan svinga sig förbi alla tänkbara hinder. Dessutom vänder hon knappast tillbaka bara för att några hemska rymdmonster råkar stå i hennes väg! Vill du hjälpa henne på hennes uppdrag?



Double Cross är ett billigt spel, och tyvärr ser det ganska billigt ut också. Men vi diggar anime-stilen ändå.



SVINGA DIG SOM SPIDER-MAN

Man får puckla på en hel del monster i Double Cross. Men framför allt är det ett plattformsspel som handlar om att ta sig fram på rätt sätt. Zahra har en sorts laser-rep, Proton Slinger, som låter henne svinga sig fram genom banorna. Det påminner om hur Spider-Man flyger fram mellan skyskrapor. Zahra kan också förstärka sina förmågor genom att samla Upgradium. Double Cross har många olika ingredienser, men är ändå ett simpelt spel som är lätt att förstå sig på.

HAITO SÄGER:

"Inget nytt Mega Man"

Den solklara höjdpunkten i Double Cross, är Proton Slinger. Att svinga sig från plattform till plattform är grymt kul, när man väl lyckas. Spelet ser ut lite som ett klassiskt Mega Man-spel på bild, men den stora skillnaden är att Zahra inte har någon kanon att skjuta med. Istället får hon puckla på monstren i närstrid. Och tyvärr är spelets action inte alls lika kul som att helt enkelt ta sig fram genom banorna. Zahra är en cool hjälte, men hon hade förtjänat att vara med i ett ännu bättre spel!

71%

Format PS4, PC

LÄTT	MEDEL	SVÅRT
X		

Antal spelare 1
Åldersgräns 3
Släpps Ute nu
Utvecklare
Chesstar Studios
Utgivare
Chesstar Studios

KINGDOM OF BLADES

För dig som hellre blir en VR-ninja än en fruktninja!

Det släpps alldeles för sällan riktigt roliga VR-spel. Därför blir vi alltid glada när ett nytt kul spel dyker upp. Kingdom of Blades känns visserligen inte *helt* nytt. Det påminner nämligen väldigt mycket om det populära Fruit Ninja, där du hackar flygande frukt genom att svepa med svärd fram och tillbaka. Men den här gången får du fäktas mot riddare istället – och det är faktiskt mycket coolare!

Kingdom of Blades utspelar sig i Kina på medeltiden. Men som du ser är det knappast något seriöst krigsspel, utan lustigt och glatt!

SVETTIGT OCH VARIERANDE

I Kingdom of Blades är det inte frukter som kommer flygande, utan fiender. Din uppgift är att hacka dem med dina svärd! Mellan banorna kan du också uppgradera din utrustning, och låsa upp mäktiga specialförmågor. Detta gör spelet mer varierat än gamla Fruit Ninja. En annan kul grej är bossarna, som dyker upp med jämna mellanrum. När de börjar slänga sylvassa kaststjärnor mot dig, gäller det att vara riktigt kvick för att överleva!

HAITO SÄGER:

"Klockren VR-underhållning"

Kingdom of Blades är verkligen ett spel som gör sig perfekt i virtual reality. Allt man behöver göra är att vrida huvudet åt rätt håll och tajma sina svärdshugg. Kontrollen är enkel, och eftersom man står stilla i spelet slipper du förhoppningsvis bli illamående, som man lätt kan bli av andra VR-spel. Själva idén liknar som sagt Fruit Ninja, men det tycker jag mest är en bra sak! Kingdom of Blades är inget mästerverk, men ett roligt tidsfördriv för den som längtar efter nya VR-spel.

81%

Format PS4, XBO, Switch, PC, Wii U, Playstation Vita

☐ LÄTT ☐ MEDEL ☒ SVÅRT

Antal spelare 1
Åldersgräns 3
Släpps Ute nu
Utvecklare Causal Bit Games
Utgivare Causal Bit Games

BATTLE PRINCESS MADELYN

Retro-äventyr för gamers som vill utmanas – men är det bra...?

I Capcoms gamla 80-tals-klassiker Ghouls 'n Ghosts styr du en spjutkastande riddare genom galet svåra banor fyllda med skelett, zombies, spöken och andra kusligheter. Spelet har inte fått någon modern uppföljare – men det vill Causal Bit Games ändra på. Battle Princess Madelyn har visserligen skapats av helt andra människor än Ghouls 'n Ghosts, men är en tydlig hyllning till Capcoms gamla spel.

RUSKIGT SVÅRT

Battle Princess Madelyn ser mysigt ut men sin fantastiska pixelgrafik. Men låt dig inte luras – ingen kommer hålla dig i handen genom detta äventyr! Precis som Ghouls 'n Ghosts, är Battle Princess Madelyn helt otroligt svårt. Men den här gången beror det mest på att spelet är mycket mer öppet, och att man lätt blir förvirrad. Det är kul att hugga sig igenom mängder av jättekrabbor, skelett och andra monster – men tyvärr lite väl klurigt att hitta rätt väg framåt.

Spelet handlar om modiga Madelyn, som tillsammans med sin spökhund bekämpar en ond trollkarl. Kul och smart berättelse!

UNCLE JAKE SÄGER:

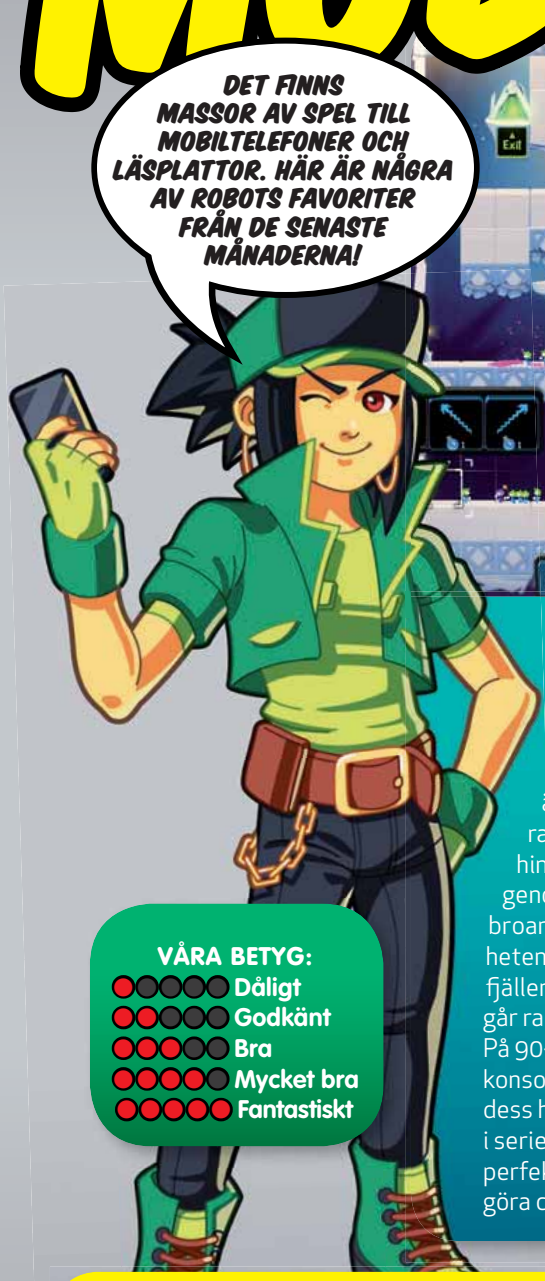
"Inte för alla – kanske bara mig!"

Ghouls 'n Ghosts är ett av mina favoritspel genom alla tider. Om du älskar det lika mycket som jag, borde du helt klart kolla in Battle Princess Madelyn. Annars är det nog bäst att hålla sig borta! Det här spelet erbjuder brutal utmaning, som inte alltid känns rättvis. Jag spelar vidare ändå, tack vare grafiken och musiken, som är så bra att jag står ut med det mesta. Men om du har kort tålamod, kan du lika gärna kolla in Battle Princess Madelyn på Youtube eller Twitch istället!

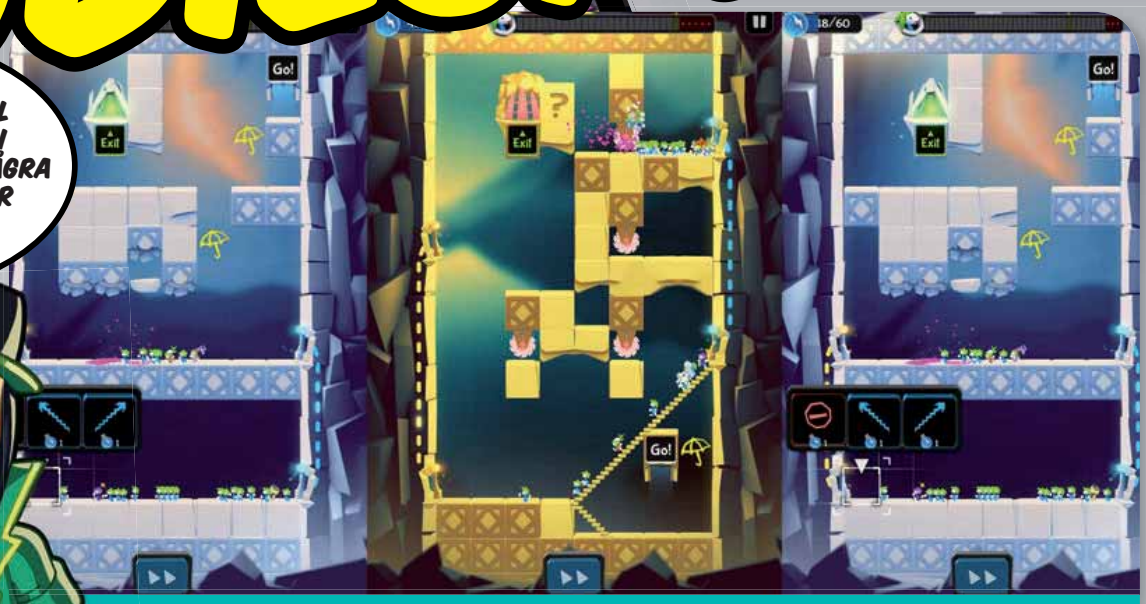
71%

MOBILSPEL

DET FINNS MASSOR AV SPEL TILL MOBILTELEFONER OCH LÄSPLATTOR. HÄR ÄR NÅGRA AV ROBOTS FAVORITER FRÅN DE SENASTE MÅNADERNA!



VÅRA BETYG:
- Dåligt
- Godkänt
- Bra
- Mycket bra
- Fantastiskt



LEMMINGS

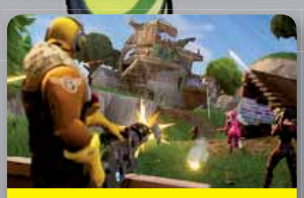
Format: Android, IOS

En gång i tiden var Lemmings en spelserie som alla gamers kände till och älskade. Ett lämmeltåg promenerade rakt fram genom olika banor fulla av hinder, och man kunde bara undvika dem genom att beordra vissa lämlar att bygga broar, gräva diken och liknande. (I verkligheten är lämlar söta små gnagare som bor i fjällen. Vissa tror att de är puckade och bara går rakt fram, men det är inte sant.)
På 90-talet fanns Lemmings till varenda konsol och dator i hela världen. Men sedan dess har det knappt kommit några fler delar i serien alls. Därför tycker Sony att det är perfekt läge för det pussliga lilla spelet att göra comeback – på mobiler!

Egentligen är de gamla spelen fortfarande så finurliga att det hade räckt med att ge dem snyggare grafik och släppa dem igen. Men istället har Sony gjort ett helt nytt spel. Banorna i Lemmings till mobiler är mindre än i de gamla spelen, och lämlarna har färre olika uppgifter än förut. Banorna är fortfarande riktigt smart designade, och pusslen tvingar en att börja om många gånger när man kommer till de klurigaste delarna. Men det känns synd att de större, mer stämningsfulla nivåerna från de gamla Lemmings-spelen försvunnit helt.
Trots detta, är Lemmings ju alltid Lemmings! Det betyder att det är ett av de bästa pusselspelen på mobil – även om det förhoppningsvis blir ännu bättre i framtiden.

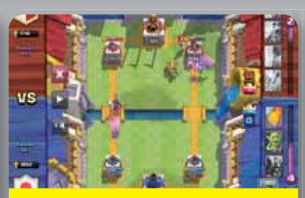
BETYG ●●●●○

TOPP 10

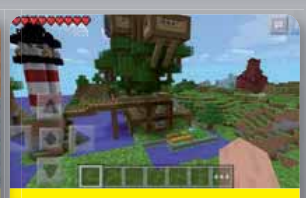


1 FORTNITE
Format: Android, IOS
Världens största actionspel är nästan lika fett på mobil som på konsol. Nu även på Android!

2 POKÉMON GO
Format: Android, IOS
Äntligen är Generation 4 här! Lyckades du fånga Cresselia i de senaste Raid-striderna?



3 CLASH ROYALE
Format: Android, IOS
Otroligt spännande blandning av kortspel och strategi, som uppdateras konstant.



4 MINECRAFT: POCKET EDITION
Format: Android, IOS
Vi har spelat Minecraft i snart tio år utan att tröttna. Galet!

5 STARDEW VALLEY
Format: Android, IOS
En helt klockren mobilversion av den mästerliga bondgårdssimulatorn. Skaffa det!

LOONEY TUNES: WORLD OF MAYHEM

Format: Android, IOS

Vanligtvis brukar gulliga och roliga tecknade figurer vara med i mysiga plattformsspel. Men Looney Tunes: World of Mayhem är annorlunda! I detta äventyrsspel utkämpar Snurre Sprätt och hans vänner kluriga strider, som kräver en hel del tålamod. Det är ofta riktigt kul, men du bör nog ha koll på de olika figurerna för att verkligen gilla spelet.

BETYG ●○○○○

STAR TREK: FLEET COMMAND

Format: Android, IOS

Vi skulle knappt kunna förklara det här spelet ordentligt ens om vi hade fyra sidor på oss! Tro oss – det är en komplicerad upplevelse, för riktiga Star Trek-fans. Men om du gillar science fiction och avancerad strategi, och har gott om fritid, kommer du vilja tillbringa tiotals timmar med den här superläckra simulatorn. Bara för rymdproffs!

BETYG ●●●●●

TRANSFORMERS: BUMBLEBEE

Format: Android, IOS

Vår knallgula favorit-Transformer är tillbaka! Och den här gången har han ett coolt tecknat utseende, istället för att se verklig ut som i filmerna. Transformers: Bumblebee är ett spel där du automatiskt rör dig framåt (som antingen robot eller bil). Men ibland måste du stanna för att skjuta andra robotar med dina kanoner. En stilig och lagom enkel upplevelse!

BETYG ●●●○○

UNDISPUTED CHAMP

Format: IOS

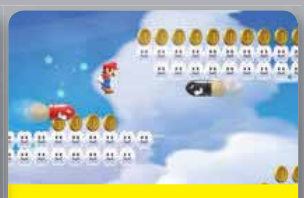
Det är ont om boxnings-spel nuförtiden, och många är rätt tramsiga. Undisputed Champ har en skön, lite hårdare stil, och ett karriärläge som gör att man verk-ligen vill träna upp sin boxare tills den är bäst i hela världen. Själva matcherna är kul, men det är allt som händer mellan dem som gör att man knappt kan sluta...!

BETYG ●●●●○

6 HEARTHSTONE: HEROES OF WARCRAFT

Format: Android, IOS

Det bästa kortspelet någonsin. Och det blir hela tiden bättre.



7 SUPER MARIO RUN

Format: Android, IOS

Nästan lika kul som de allra bästa Mario-spelen, fast på mobil. Himla smarta banor!

8 MONUMENT VALLEY 2

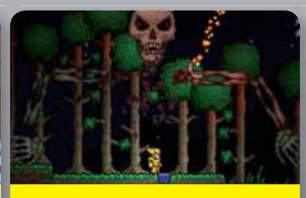
Format: Android, IOS

Ännu bättre och snyggare än det fantastiska originalspelet.

9 LEMMINGS

Format: Android, IOS

Bra ny version av ett ännu bättre spel från tidigt 1990-tal. För dig som vill tänka - noga!



10 TERRARIA

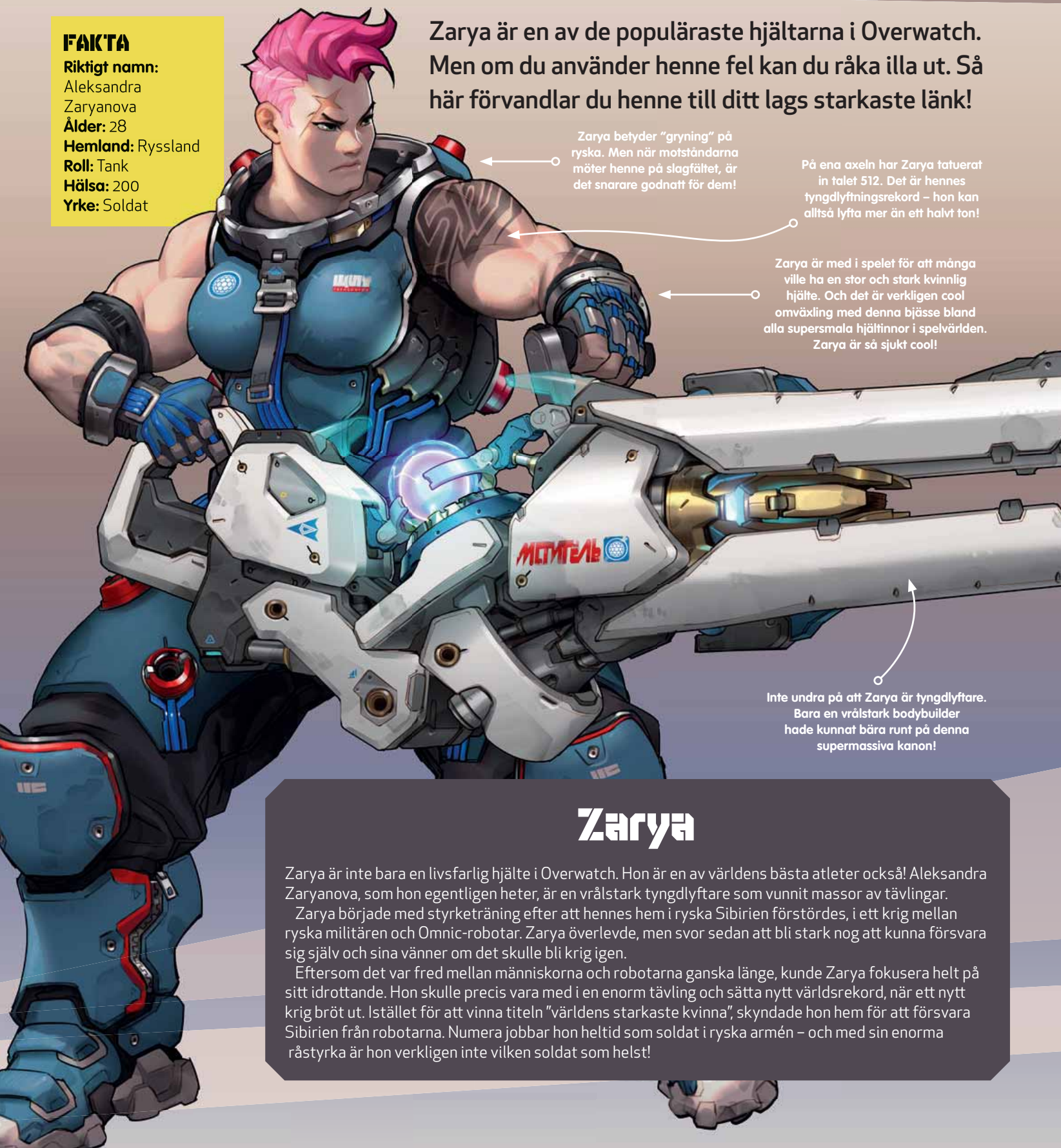
Format: Android, IOS

Superkul utforskande för flera spelare. Så galet många vapen att hitta!

OVERWATCH
LÄR KÄNNA ZARYA

FAKTA
Riktigt namn: Aleksandra Zaryanova
Ålder: 28
Hemland: Ryssland
Roll: Tank
Hälsa: 200
Yrke: Soldat

Zarya är en av de populäraste hjältarna i Overwatch. Men om du använder henne fel kan du råka illa ut. Så här förvandlar du henne till ditt lags starkaste länk!



Zarya betyder "gryning" på ryska. Men när motståndarna möter henne på slagfältet, är det snarare godnatt för dem!

På ena axeln har Zarya tatuerat in talet 512. Det är hennes tyngdlyftningsrekord – hon kan alltså lyfta mer än ett halvt ton!

Zarya är med i spelet för att många ville ha en stor och stark kvinnlig hjälte. Och det är verkligen cool omväxling med denna bjässe bland alla supersmala hjältinnor i spelvärlden. Zarya är så sjukt cool!

Inte undra på att Zarya är tyngdlyftare. Bara en vrålstark bodybuilder hade kunnat bära runt på denna supermassiva kanon!

Zarya

Zarya är inte bara en livsfarlig hjälte i Overwatch. Hon är en av världens bästa atleter också! Aleksandra Zaryanova, som hon egentligen heter, är en vrålstark tyngdlyftare som vunnit massor av tävlingar.

Zarya började med styrketräning efter att hennes hem i ryska Sibirien förstördes, i ett krig mellan ryska militären och Omnic-robotar. Zarya överlevde, men svor sedan att bli stark nog att kunna försvara sig själv och sina vänner om det skulle bli krig igen.

Eftersom det var fred mellan människorna och robotarna ganska länge, kunde Zarya fokusera helt på sitt idrottande. Hon skulle precis vara med i en enorm tävling och sätta nytt världsrekord, när ett nytt krig bröt ut. Istället för att vinna titeln "världens starkaste kvinna", skyndade hon hem för att försvara Sibirien från robotarna. Numera jobbar hon heltid som soldat i ryska armén – och med sin enorma råstyrka är hon verkligen inte vilken soldat som helst!

ZARYAS FÖRMÅGOR

ENERGY

Zarya kan använda sköldar för att skydda sig från skada. Ju mer hon gör det, desto mer Energy samlar hon på sig. Denna Energy gör hennes Particle Cannon starkare.

PARTICLE CANNON

Skotten från Zaryas blytunga strålkanon svider rejält, men har inte så lång räckvidd. Particle Cannon kan även skjuta ut en sorts granat, som skadar flera fiender samtidigt.

PARTICLE BARRIER

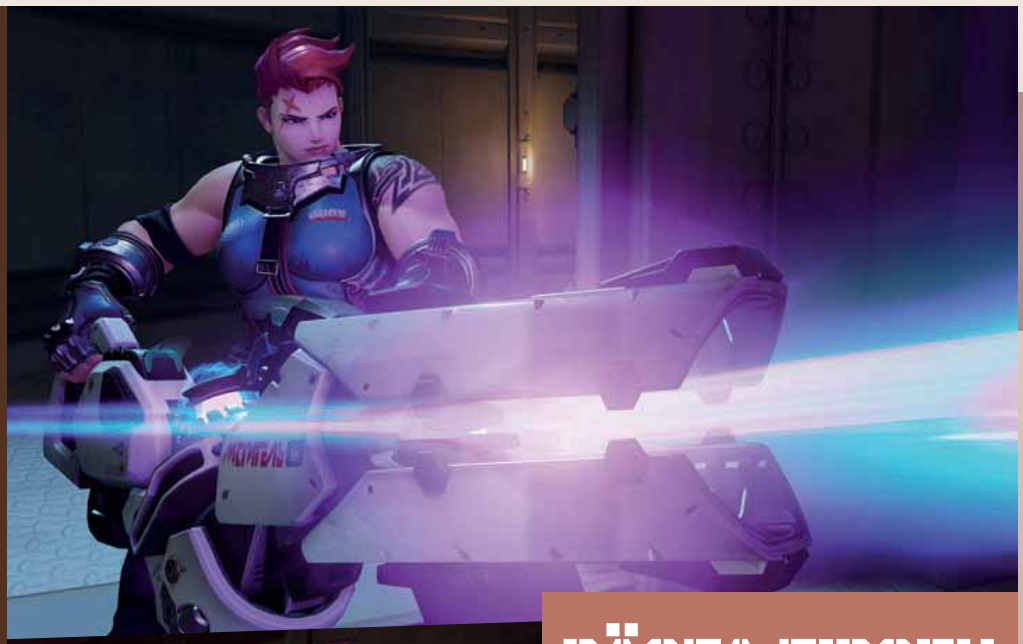
Denna sköld räcker i några sekunder. All skada som träffar skölden omvandlas till energi, som förstärker Zaryas Particle Cannon. Mäktigt!

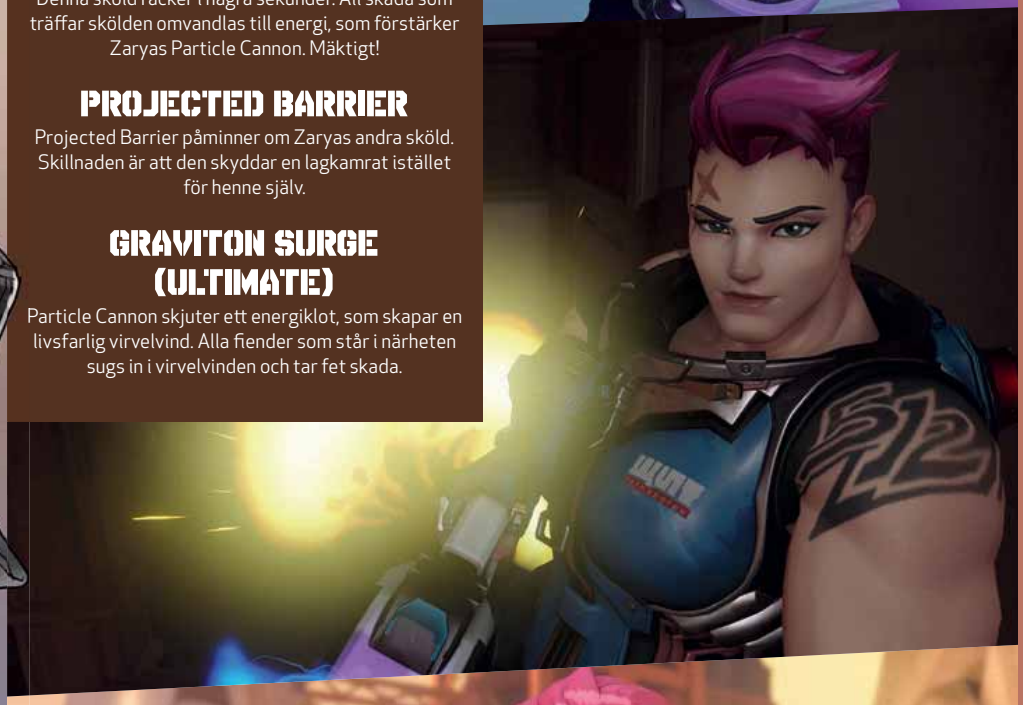
PROJECTED BARRIER

Projected Barrier påminner om Zaryas andra sköld. Skillnaden är att den skyddar en lagkamrat istället för henne själv.

GRAVITON SURGE (ULTIMATE)

Particle Cannon skjuter ett energiklot, som skapar en livsfarlig virvelvind. Alla fiender som står i närheten sugs in i virvelvinden och tar fet skada.





BÄSTA TIPSEN

MAXA ENERGIN

Zarya är garanterat en av spelets starkaste hjältar när hon samlat tillräckligt med Energy. Du bygger upp Energy genom att använda någon av hennes sköldar. När du har över 50% Energy, börjar Zarya glöda. Nu är motståndarna illa ute! Hennes Particle Cannon är nämligen extremt mycket starkare när Energy-nivån är hög. Så sikta på att alltid hålla den över 50%. Om du inte fortsätter blockera skada med dina sköldar, kommer din Energy långsamt sjunka till 0 igen.

TÄNKA TILLSAMMANS

Zarya är fullkomligt livsfarlig när du lärt dig behärska henne. Men som med många andra hjältar, kan hon behöva lite hjälp ibland, särskilt eftersom hon har mindre hälsa än andra tanks. Teama upp med en Winston eller Reinhardt, så kommer ert lag bli mycket svårare att besegra. Dessa hjältar är nämligen tanks som är bättre på att blockera områden och sprida ut motståndarna än Zarya. Tillsammans är de nästan omöjliga att stoppa!

STÖRTA IN I FARLIGA SITUATIONER

Nyckeln till att äga alla dina fiender, är som sagt Energy. Och du bygger alltså Energy genom att blockera så många attacker som möjligt med dina sköldar. Aktivera Particle Barrier och störta rakt in i exempelvis Junkrats granater och Symmetras kanontorn. Det kan låta helt puckat, men tack vare skölden gör det istället att Zarya blir mycket starkare – och samtidigt skyddar sina lagkamrater från de farliga attackerna!

SYNKA ERA ULTIMATES

Som med alla andra av Zaryas förmågor, kräver hennes Ultimate-attack att du är smart för att den ska ha full effekt. Den tar lång tid att ladda upp, och ska inte användas på egen hand. Planera istället med dina polare så att ni kan attackera med flera Ultimates samtidigt. Graviton Surge suger in fienderna i en virvelvind, där de är extremt sårbara för ytterligare attacker. Det här är ett perfekt läge för Reaper eller Pharah att slå till med sina egna Ultimates, och i bästa fall knocka ut hela motståndarlaget på en och samma gång!

BÄSTA CLASH ROYALE-LEKARNA 2019!

Vill du vara på topp i Clash Royale, gäller det att hänga med. Spelet får hela tiden nya uppdateringar, som gör vissa kort starkare, och andra svagare. Om du undrar vilka kortlekar som funkar bäst 2019, är det här våra favoriter just nu!

1. Äg med P.E.K.K.A.

Denna lek innehåller några riktiga gamla klassiker. Men det betyder inte att den är gammal och mossig! Tack vare de senaste uppdateringarna, är flera av de här korten bättre än någonsin. Särskilt Battle Ram, Bandit och P.E.K.K.A är galet starka. Den här leken kan verkligen kontra nästan allt!

P.E.K.K.A.

Electro Wizard

Battle Ram

Bandit

Bats

Poison

Ice Golem

The Log

GÖR SÅ HÄR: Spela offensivt! Det betyder att du hela tiden ska försöka attackera, istället för att försvara dig. Men lämna inte dina torn helt sårbara. Placera gärna ut Electro Wizard eller Bats längst ner på din planhalva, innan du går till anfall. De kommer vara väldigt svåra för motståndaren att ta sig förbi.

När du anfaller är Battle Ram, Bandit och P.E.K.K.A dina viktigaste kort. P.E.K.K.A är verkligen brutalt bra. Problemet är att hon kan vara lätt att kontra om motståndaren har rätt kort, som Skeleton Army. Vänta därför tills du vet vilka kort den andra spelaren har, innan du använder din P.E.K.K.A.

OCH KOM IHÅG: I trängda lägen är The Log ditt perfekta försvar! Poison kan också fungera bra om du vill hindra svaga trupper från att nå ett av dina torn, men det är ett ganska dyrt kort.

2. Mega-starka anfall

Miner och Balloon är två kort som alltid varit populära bland Clash Royale-proffsen. Förut brukade det vara extremt vanligt att använda Balloon tillsammans med Lava Hound. Denna nya kortlek ger omväxling, och funkar grymt bra nu när korten uppdaterats.

Mega Minion

Miner

Mega Knight

Arrows

Balloon

Electro Dragon

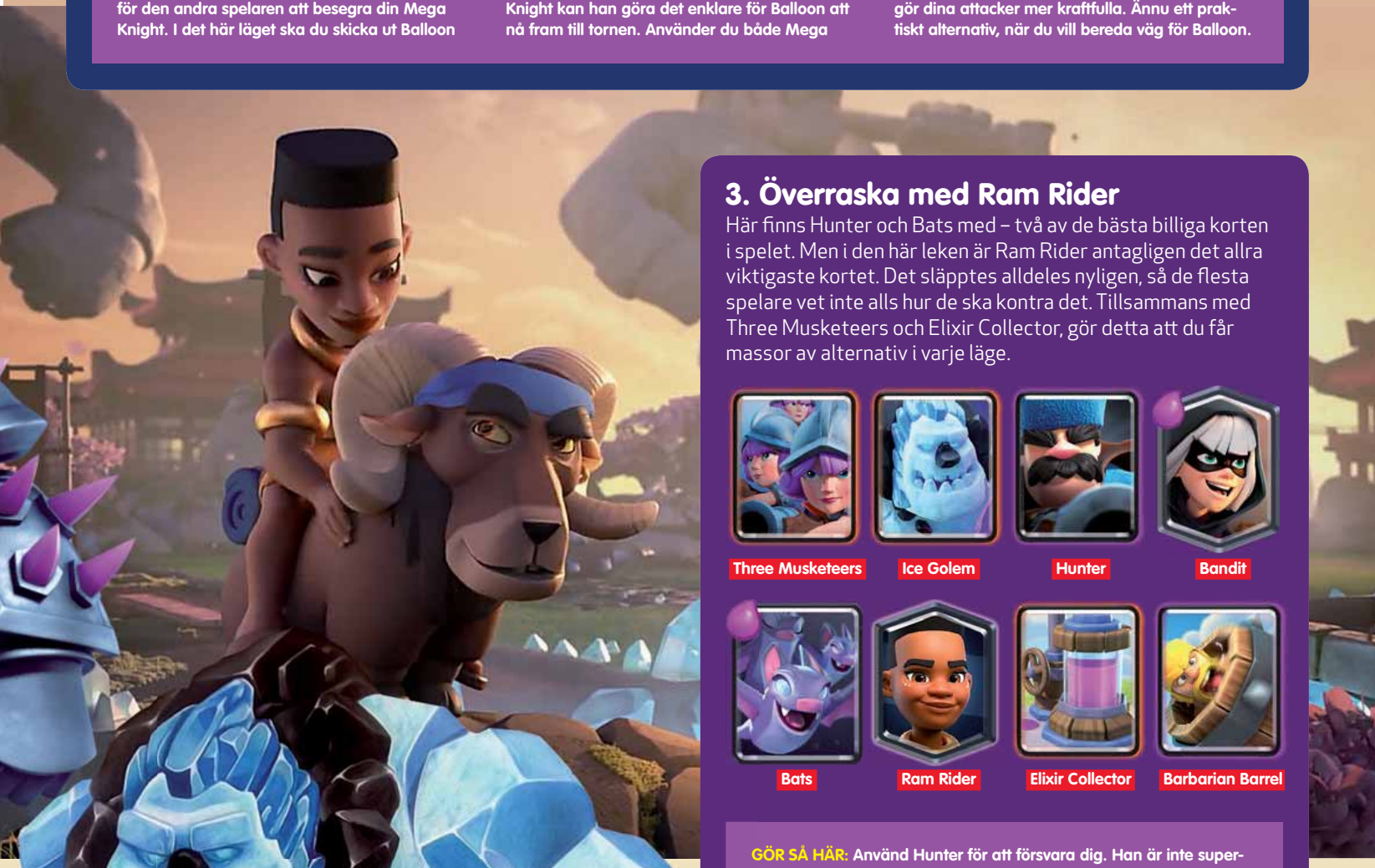
Ice Golem

Zap

GÖR SÅ HÄR: Ha tålamod! Använd den dyra Mega Knight för att kontra motståndarens anfall. Annars riskerar du att slösa bort honom. När du lyckats slå tillbaka ett anfall, blir det väldigt svårt för den andra spelaren att besegra din Mega Knight. I det här läget ska du skicka ut Balloon också. Mega Knight kan ta hand om byggnader, som Inferno Tower, så att Balloon bara attackerar kungens eller prinsessornas torn.

Miner är ditt hemliga vapen. Precis som Mega Knight kan han göra det enklare för Balloon att nå fram till tornen. Använder du både Mega Knight och Miner samtidigt, lär motståndaren få panik och attackera Mega Knight först. Det gör att Miner kan anfalla ett torn i lugn och ro!

Ice Golem är ett superbilligt kort, som också gör dina attacker mer kraftfulla. Ännu ett praktiskt alternativ, när du vill bereda väg för Balloon.



3. Överraska med Ram Rider

Här finns Hunter och Bats med – två av de bästa billiga korten i spelet. Men i den här leken är Ram Rider antagligen det allra viktigaste kortet. Det släpptes alldeles nyligen, så de flesta spelare vet inte alls hur de ska kontra det. Tillsammans med Three Musketeers och Elixir Collector, gör detta att du får massor av alternativ i varje läge.

Three Musketeers

Ice Golem

Hunter

Bandit

Bats

Ram Rider

Elixir Collector

Barbarian Barrel

GÖR SÅ HÄR: Använd Hunter för att försvara dig. Han är inte superdyr – och ändå extremt bra på att kontra farliga trupper som Lava Hound och Giant.

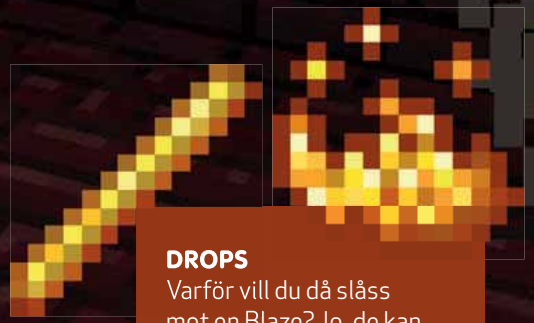
Elixir Collector har tyvärr blivit lite sämre på sistone. Men du måste ha med den i leken ändå, för att ha råd med det galet starka kortet Three Musketeers.

Ram Rider är en väldigt kul nyhet i spelet. Tillsammans med de billiga Bats, är hon stark nog att krossa ett helt torn på egen hand. Om motståndaren har Zap eller The Log, så se till att hen använder dem innan du går till attack med Ram Rider och Bats. Annars kommer du misslyckas med ditt anfall.

När spelet snabbas upp i slutet av matchen, blir det mycket lättare att använda Three Musketeers. Tillsammans med Elixir Collector kan de göra din motståndare nästan helt chanslös. Men tidigare i matchen är det lite väl riskabelt att använda så dyra kort.

LÄR KÄNNA BLAZE

Minecrafts hetaste fiende – och kanske den allra viktigaste!



I NETHERS DJUP

Om du ska hitta en Blaze måste du bege dig ner i The Nether. Blazes bor nämligen i Nether Fortresses och spawnar om ljusnivån är 11 eller lägre. För att slåss mot en Blaze måste du med andra ord börja med att bygga en Nether Portal. En sådan konstruerar du av Obsidian-block som du sätter ihop i form av en ram. Sedan tänder du den med hjälp av Flint and Steel och hoppar in i portalen. Förbered dig på en glödhet strid!

PÅ AVSTÅND

Blazes är långdistansfiender och attackerar på avstånd. De kan se dig på 48 blocks avstånd och kommer då att flyga upp en liten bit ovanför dig. På 16 blocks avstånd börjar de attackera. När en Blaze har skjutit tre eldbollar tar den en paus på fem sekunder för att vila. Detta är förstås ett utmärkt tillfälle för dig att slå tillbaka!

NÄRA INPÅ

Tror du att allt är frid och fröjd bara för att du har lyckats ta dig nära en Blaze? Tänk om! Eftersom Blazes är så varma kan de även lätt skada dig i närstrid. Du kommer då att ta ta sex (tre hjärtan) i skada. Lyckligtvis börjar du åtminstone inte brinna, så det kunde ju varit värre!

DROPS

Varför vill du då slåss mot en Blaze? Jo, de kan faktiskt tappa en hel del intressanta prylar. Blazes bär närmare bestämt med sig 0–1 Blaze Rods och 0–2 Glowstone Dust. Framförallt Blaze Rods är användbara. Av dessa får du nämligen Blaze Powder, som du kan kombinera med Ender Pearls. Då får du föremålet Eye of Ender, som du måste ha för att ta dig till The End. Om du vill slåss mot Ender Dragon och klara Minecraft kan du med andra ord inte undvika Blazes.

Hälsa 20
Skada 5
Höjd 1,8 block
Bredd 0,6 block
Erfarenhetspoäng 10

Blazes skapar mycket rök. Så går det om man brinner!

Med hjälp av de små ögonen håller en Blaze koll på sin omgivning.

Blazes huvud-kropp är fyrkantig. Precis som mycket annat i Minecraft...!

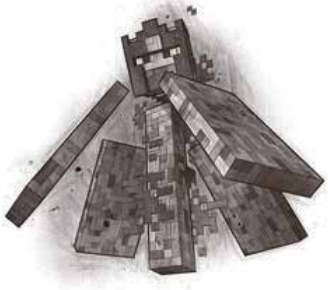
Runt huvud-kroppen roterar små pinnar. Dessa är också en del av Blaze-varelsen.

OSYNLIG MEN RYKANDE

Om du kastar en Potion of Invisibility på en Blaze kommer den visserligen att bli osynlig, men du kommer ändå att kunna se den. Hur då? Röken som Blazes skapar blir inte osynlig! På så sätt kan du ändå hålla koll på var varelsen är och attackera den. Sedan kan man i och för sig fråga sig varför du skulle vilja göra en Blaze osynlig till att börja med...

BLAZE-BOSSEN?

I uppdateringen The Update Aquatic lades fienden Phantom till i Minecraft. Men Phantoms var bara ett av fyra förslag på nya fiender. Ett annat förslag var en varelse som kallades för Mob D, eller The Hovering Inferno. Denna fiende var en sorts super-version av Blaze och hade roterande sköldar som den kunde skydda sig med. Och visst vore det coolt om The Nether fick en alldeles egen boss? Vi hoppas att det här uppgraderade Blaze-monstret dyker upp i Minecraft någon gång i framtiden!



SNOWBALLS

Blazes är den enda fienden i Minecraft som tar skada av Snowballs. Det är helt naturligt. Blazes är ju eld-varelser, och Snowballs är ju snöbollar. Alltså fruset vatten! Faktum är att Blazes även tar skada av vanligt vatten och regn. Å andra sidan tar de noll skada av eld och lava, så det finns helt klart fördelar med att brinna...

HISTORIA

Blazes är riktiga gamla godingar i Minecraft. De lades till i versionen "Beta 1.9 Prerelease" som släpptes i september 2011. Samtidigt lades även Magma Cubes, Mooshrooms, Snow Golems och Villagers till. Blazes har med andra ord hängt med länge!

SPELHISTORIA:
SUPER MARIO RPG:
LEGEND OF THE SEVEN STARS

En helt annan typ av Mario-spel, fullt av skratt och kluriga strider!

Format: Super NES **Premiär:** 1996
Köp det på: Wii U, Super NES Classic

Super Mario är visserligen stor idag, men på 90-talet var han ännu större. Nintendo stoppade in sin superstjärna i många olika spel, och nästan alla blev extremt populära. Ändå kom Super Mario RPG som en chock. Det hade nämligen skapats tillsammans med Square, som gjort de tunga, allvarliga Final Fantasy-äventyrsspelen (och som idag gör Kingdom Hearts-serien). Ingen förstod hur de skulle kunna göra ett kul Mario-spel. Men de visade oss alla...!

Knasiga Super Mario RPG börjar med att Mario ska rädda prinsessan från Bowsers slott. Men när han kommer dit, krossas slottet av Exor – ett gigantiskt, ondskefullt svärd! Mario, prinsessan och Bowser flyger alla iväg åt olika håll. Nu tvingas de gamla fienderna bli vänner istället! Eftersom Bowser vill ha tillbaka sitt slott, och Mario vill hitta prinsessan, bestämmer de sig för att besegra Exor. Och för att göra det, måste de utforska vackra världar, besegra fiender och snacka med knasiga figurer. De kluriga striderna funkar som i Final Fantasy, det vill säga att du måste vänta på din tur innan du attackerar. Det är viktigare att tänka smart än att bara röja på. Kul omväxling för Mario-fans som tror att alla Marios spel är snabba plattformsäventyr! Det bästa av allt var dock spelets humor, och att Nintendos klassiska figurer hade mer personlighet än någonsin.

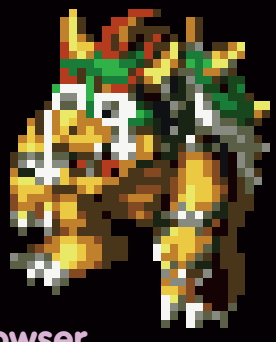
Tyvärr släpptes aldrig ett riktigt Super Mario RPG 2. Istället skapade Nintendo de två liknande spelserierna Paper Mario och Mario & Luigi, som pågår än idag. Så på sätt och vis kan vi tacka Super Mario RPG för att du kan lira fantastiska Mario & Luigi: Bowser's Inside Story på din 3DS!

NYA OCH GAMLA HJÄLTAR

Toadstool
På den här tiden kallades prinsessan inte Peach, utan Toadstool. Hon blir en spelbar hjälte en bit in i spelet, och är grym på att hela sina vänner när de tar skada. Hon kan också använda magi.

Geno
Denna levande docka är den snabbaste hjälten i spelet. I strid kan han göra både sig själv och sina vänner starkare och mer tåliga. Geno är helt klart vår favorithjälte i spelet!

Mario
Mario är förstås spelets huvudperson. Det är honom du styr utanför striderna, när du utforskar världarna. Som i de vanliga Mario-spelen kan han hoppa högt, och dessutom använda hammare.



Bowser
Precis som i det mycket nyare Mario & Luigi: Bowser's Inside Story, tvingas Mario och Bowser samarbeta. Det är tur för Mario, eftersom den biffiga Bowser är ruskigt mäktig i strid!

ROBOT
Ges ut av Egmont Publishing AB
Växel: 040-38 52 00
Besöksadress: Skeppsgatan 9
Postadress: Egmont Publishing AB
205 07 Malmö

Redaktör
Alfred Holmgren
Art director
Markus Karlsson Frost
Layout
Anna Clason
Skribenter
Daniel Eyre, Victor Sjöström
Illustration
Junkboy

Förlagsdirektör/Ansvarig utgivare
Marika Bark
Projektledare
Mikael Sol
Marknadschef
Ulf Nilsson
Produktchef
Ann Sjövall
VD
Per Kjellander

Prenumerera på ROBOT och spara upp till 169 kr:
www.dintidning.se/robot/
Helår 12 utgåvor: 549 kr (spara 169 kr)
Halvår 6 utgåvor: 289 kr (spara 70 kr)

Annons
SB Media AB, Alex Simonsson, 08-545 160 63

Tryck
Elanders, Polen, 2019

Citera oss gärna men ange källan. För insänt, ej beställt material, ansvaras ej. Pristagare i ROBOT:s tävlingar svarar själv för ev. vinstskatt.

Egmont Publishing är ett av Sveriges ledande medieföretag. Vi publicerar och skapar innehåll för ett hundratal magasin och webbplatser, som ROBOT, Hemmets Journal, Hus & Hem, Icakuriren, Kalle Anka & C:o, Vagabond, Bamse och KING Magazine. Vår verksamhet innefattar även böcker, spel och aktivitetsprodukter, event och läsarresor, samt e-handel och digitala marknadstjänster.

Vi omsätter cirka 1 miljard kronor och har cirka 300 medarbetare.

Vi är en del av mediekoncernen och stiftelsen Egmont, som delar ut mer än 120 miljoner kronor varje år för att bidra till att utsatta barn och ungdomar får ett bättre liv. Läs mer på www.egmont.se.

Vid beställning av tidning eller annan produkt från Egmont, samt tävlingsdeltagande, godkänner jag att mina personuppgifter, inklusive e-postadress, mobiltelefonnummer och övriga digitala adresser, får lagras och användas inom Egmontkoncernen för fakturering, leverans, information, marknadsföring, digitala tjänster, analys, statistik och profilering. Uppdatering av personuppgifter mot personuppgiftsregister, exempelvis SPAR, sker kontinuerligt. Information om min användning av digitala tjänster inhämtas med bl.a. cookies. Jag kan även få erbjudanden från Egmonts samarbetspartners, som återfinns inom följande branscher, direkt relaterade till våra produkter: tidningar, böcker, film, spel, pussel, leksaker, mode, skönhet, sport, fritid, heminredning, hälsa, mat, dryck, djur, natur, motor.

Uppgifter som jag lämnar direkt eller indirekt genom att använda Egmontkoncernens tjänster och erbjudanden kan tillsammans med övriga uppgifter användas inom Egmont för marknadsföring och för att anpassa innehåll, tjänster och annonsering till mig samt för utveckling av nya tjänster och produkter.

Den rättsliga grunden för vår behandling av dina personuppgifter är dels fullföljande av avtal och dels Egmonts berättigade intresse. Vill du rätta, radera, begränsa användningen av eller invända mot användningen av dina personuppgifter kan du göra det genom att skicka brev till Personuppgiftsansvarig, Egmont Publishing AB, 205 07 Malmö.

Självklart ser vi helst att du först kontaktar oss om du har klagomål, men om du anser att vi inte har gjort tillräckligt kan du även kontakta Datainspektionen, Box 8114, 104 20 Stockholm, epost datainspektionen@datainspektionen.se.

För fullständiga villkor se: www.dintidning.se/villkor.

I NÄSTA NUMMER AV ROBOT

JUMP FORCE

Dragon Ball, Naruto och One Piece möts i årets fetaste fightingspel!

FORTNITE

Så överlever du efter den stora uppdateringen!

KINGDOM HEARTS III

Disney-världarnas magiska hemligheter!

DIRT RALLY 2.0

Coolaste racingspelet någonsin?

För att kontakta redaktionen:
robot@resetmedia.se
För prenumerationsfrågor:
tidningenrobot@egmont.se

UTE 2 APRIL

PRENUMERERA IDAG!

3 nr 149 kr

ロボット
ROBOT

Beställ på: www.dintidning.se
Ange kampanjkod: RR8376

Du måste vara 18 år eller ha målsmans tillåtelse för att beställa. Erbjudandet gäller t.o.m 2019-06-30